# X-NT-Y

Konvention til brug, efter 1♣︎ - 1NT visende 6 – 10 hp. og 3-5 klør og 2-4 ruder. Formål er at finde bedste udgang/mulig slem.

**Nord Syd**

1♣︎ 1NT

2♣︎

2♣︎ er kunstig, der enten viser

* invitation til udgang med 15-18 hp.
* en hånd der vil spille 2ruder
* En hånd vil spille 3♣︎.

2♣︎ beder makker melde 2♦️.

Åbner har ENTEN

1. 12 – 14 med femfarve i ♦️ og 5332 fordeling
2. 11 – 14 med 5+ farve i klør der vil konkurrere til og med tretrinnet.
3. En inviterende hånd med 15-18 hp. med mindst 5♣︎.

**De videre meldinger når åbner vil invitere til udgang med 15-18. hp.**

**Nord Syd**

1♣︎ 1NT

2♣︎ 2♦️ Relæ

Pas = 5332 og 12-14 hp. ”jeg vurderer, at vi spiller bedst i min femfarve i ruder!”

2♥️ = invit til udgang med 15-18 hp. mindst 5♣︎ og gode ♥️ - sædvanligvis en 4 kortsfarve.

Svarer melder af i klør, geninviterer med 2NT eller melder 3NT.

2♠️ = invit til udgang med 15-18 hp. mindst 5♣︎ og gode ♠️ - sædvanligvis en 4 kortsfarve.

Svarer melder af i klør, geninviterer med 2NT eller melder 3NT.

2NT = invit til udgang med 15-18 hp. mindst 5♣︎. sædvanligvis en minorhånd.

Svarer passer, melder af i klør med 7-8 hp. eller melder 3NT med 9-10

3♣︎ = For at spille. 11 – 14 med 5+ farve i klør

3♦️ = 6 klør og 5 ruder og en hånd der vil invitere til udgang. Er sædvanligvis spilstærk og ikke specielt honnørstærk.

3♥️ = 6 klør og 5 hjerter og en hånd der vil invitere til udgang. Er sædvanligvis spilstærk og ikke specielt honnørstærk.

3♠️ = 6 klør og 5 spar og en hånd der vil invitere til udgang. Er sædvanligvis spilstærk og ikke specielt honnørstærk.

**Når åbner har 19-21 hp.**

Eller en tilsvarende spilstærk hånd der vil i udgang.

**Principper**

* Ny farve fra åbner er udgangskrav
* 2NT fra åbner er invit med 18 dårlige hp**.**
* Svarers 3♣︎ viser altid minimum - maks 8 hp.

**Nord Syd**

1♣︎ 1NT

2♦️

2♦️ etablerer udgangskrav. Viser 19-21 med mindst 5♣︎ og + 4♦️ eller en tilsvarende stærk fordelingshånd.

* Svarer viser hold nedefra. Med hold i begge major og minimum meldes der 3NT. Med maksimum 2NT.
* Klørpræference er svagt, da åbner ved der er en klørfit!
* Ruderpræference viser tillæg

Genmelder åbner sin ruderfarve viser det 5-6 i minor

**Nord Syd**

1♣︎ 1NT

2♥️

2♥️ etablerer udgangskrav. Viser 19-21 med mindst 5♣︎ og + 4♥️ eller en tilsvarende stærk fordelingshånd.

* Svarer viser hold nedefra. Med hold i spar og ruder og minimum meldes der 3NT. Med maksimum 2NT.
* Præference på tretrinnet er svagt uden sparhold (mindst Dxx), da åbner ved der er en klørfit!

Genmelder åbner sin majorfarve viser det 5-6 i major/minor

**Nord Syd**

1♣︎ 1NT

2♠️

2♠️ etablerer udgangskrav. Viser 19-21 med mindst 5♣︎ og + 4♠️ eller en tilsvarende stærk fordelingshånd.

* Med minimum og hold i hjerter og ruder meldes der 3NT. Med maksimum 2NT.
* Præference på tretrinnet (3♣︎) er svagt uden synderlige hold (mindst Dxx), da åbner ved der er en klørfit! 3ru viser tillæg og ruderhold!

**Nord Syd**

1♣︎ 1NT

2NT viser 18 jævne men dårlige og er invit til 3NT

**Nord Syd**

1♣︎ 1NT

3NT lyder som en god kontrakt

# X-2NT-Y

Konvention til brug, efter 1♣︎ - 2NT. Formål er at finde bedste udgang/mulig slem.

**Nord Syd**

1♣︎ 2NT

3♣︎ beder makker om at melde 3♦️. Åbner har ENTEN

1. 11 – 12 med femfarve i ♦️ og 5332 fordeling
2. En ubalanceret hånd med max. 18 hp. og mindst 5♣︎

3♦️ viser en 19-21 revershånd med mindst 5♣︎ og sædvanligvis 4♦️ (kan være en tre farve)

3♥️ viser en 19-21 revershånd med mindst 5♣︎ og sædvanligvis 4♥️ (kan være en tre farve)

3♠️ viser en 19-21 revershånd med mindst 5♣︎ og sædvanligvis 4♠️ (kan være en tre farve)

3NT for at spille

**De videre meldinger når åbner søger bedste udgang med max. 18 hp.**

**Nord Syd**

1♣︎ 2NT

3♣︎ 3♦️ (Relæ)

Pas = 5332 og 11-12 hp. ”jeg vurderer, at vi spiller bedst i min femfarve i ruder!”

3♥️ = invit til udgang med maks. 18 hp. og mindst 5♣︎ og gode hjerter. Er i tvivl om spar holdet. Svarer melder 3♠️ med medhold og 3NT med hold.

3♠️ = invit til udgang med 15-18 hp. mindst 5♣︎ og gode ♠️. Svarer melder 3NT med ♥️ hold.

**De videre meldinger når åbner viser 19+hp.**

**Nord Syd**

1♣︎ 2NT

3♦️ 3♥️ = Hjerterværdier

3♠️ = Sparværdier

3NT = honnører i begge major farver

4♣︎ = maks. Og gode honnører fx ♠️ 43 ♥️E76 ♦️KB4 ♣︎ D5432

4♦️ = maks. Og gode honnører fx ♠️ 43 ♥️E76 ♦️E943 ♣︎ D543