# Spærreåbninger fra 3 klør til 4NT

## 3 klør åbning

* Konstruktiv spær med mindst 2 tophonnører og 6/7 klør i zonen. Kravene er nedsat i zonen og efter makkers forhåndspas. Jo kortere farve jo bedre kvalitet.

Ny farve fra svarer er krav.

**Princip**

Vi skal ikke redde makkers spærremelding ved at melde ny farve - med mindre den strafdobles.

## 3 ruder åbning

* Konstruktiv spær med mindst 2 tophonnører 6/7 ruder. Jo kortere farve jo bedre kvalitet.

Ny farve fra svarer er krav.

## 3 hjerter åbning

* Konstruktiv spær med 7 farve. Maks. 10 hp.

Ny farve fra svarer er krav for runde.

3NT er sleminvit og åbner SKAL cuebide

## 3 spar åbning

* Konstruktiv spær med 7 farve. Maks. 10 hp.

Ny farve fra svarer er krav for runde.

3NT er sleminvit og åbner SKAL cuebide

## 3NT til begge minor

Åbningsmeldingen 3NT Viser mindst 5-5 i minor og en åbningshånd med max. fem tabere. Styrken er i princippet ulimiteret men viser mindst en 5-taber hånd. Da makker kan passe med godt majorhold skal man lige vurderer om der i stedet skal åbnes med 2♣︎/2♦️ hvis man er super stærk.

**Nord Syd**

3NT Pas = god hånd uden fit

4♣︎ = en konstruktiv hånd – mindst 3 kontroller i form af esser (2 kontroller) Konge eller Dame i en minorfarve (en kontrol).

4♦️= en konstruktiv hånd

4♥️ = for at spille

4♠️ = for at spille

4NT = kvantitativ sleminvit

5♣︎ = højest en kontrol

5♦️ = højest en kontrol

## 4 klør åbning

* spær med klør.

Ny farve er ikke krav.

## 4 ruder åbning

* spær med ruder

Ny farve er ikke krav.

## 4 hjerter åbning

* Spær med mindst 8 hjerter

## 

## 4 spar åbning

* Spær med mindst 8 spar.

## 4NT til begge minor

Viser mindst 6-5 i minor og under en åbningshånd. Meldingen bruges bedst i 3. hånd da sandsynligheden for, at makker ikke har 5-5 eller bedre i major er forsvindende lille. Fordelingen bør være 6-6 i minor i 1. eller 2. hånd.

**Nord Syd**

4NT 5♣︎/5♦️ = for at spille.

## 5 klør til og med 5 spar åbninger

Spær