## Åbning en i major

## 1 hjerter

Viser 11+hp. med mindst femfarve i hjerter. Der er højest 7 tabere.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎ = 6+ hp. og 4+♠︎

1NT = 5-10 hp. med vilkårlig fordeling – dog højst to kort i åbningsfarven

2♣︎ = 11+ og 5+♣︎. Hvis ikke femfarve er der 3-kortsstøtte til åbningsfarven eller 3244 fordeling og 11+

2♦︎ = 11+ og 5+♦︎. Hvis ikke femfarve er der 3-kortsstøtte til åbningsfarven.

2♥︎ = 5-9 hp. 3-kortsstøtte.

2♠︎ = 8 tabere og 3-kortsstøtte

2NT = Steens 2NT

3♣︎ = Bergen raise

3♦︎ = Bergen raise

3♥︎ = 0-6 hp. og 4♥︎. Der kan være en 5 farve ved en 5332 fordeling

3♠︎ = splinter med 4+♥︎

3NT = 13-15 hp. benægter majorfarver

4♣︎ = splinter(9-11 hp.) med 4+♥︎

4♦︎ = splinter med 4+♥︎

4♥︎ = spær med 5+♥︎ eller 4♥️ og en kortfarve – med 0-7 og 5332 fordeling meld 3♥︎

4♠︎ = voidwood

## 1 spar

Viser 11+ med mindst femfarve i spar dog højst 7 tabere.

**Nord Syd**

1♠︎ = 1NT = 5-10 hp. med vilkårlig fordeling – dog højst to kort i åbningsfarven

2♣︎ = 11+ og 5+♣︎. Hvis ikke femfarve er der 3-kortsstøtte til åbningsfarven. eller 2344/1444 fordeling og 11+

2♦︎ = 11+ og 5+♦︎. Er det ikke femfarve er der 3-kortsstøtte til åbningsfarven.

2♥︎ = 11+ hp. 5+♥︎

2♠︎ = 3-9 hp. og 3-kortsstøtte

2NT = Steens 2NT

3♣︎ = Bergen raise

3♦︎ = Bergen raise

3♥︎ = 8 tabere og 3-kortsstøtte

3♠︎ = Spær med 4♠︎. Der kan være en 5 farve ved en 5332 fordeling

3NT = 13-15 hp. benægter majorfarver

4♣︎ = splinter (9-11 hp.) med 4+♠︎

4♦︎ = splinter med 4+♠︎

4♥︎ = splinter med 4+♠︎

4♠︎ = spær med 5+♠️ eller 4♠️ og en kortfarve – med 0-7 og 5332 fordeling meld 3♠️

# SUMI relæet efter 1 i major

## Hvad er SUMI relæet?

SUMI er ikke en konvention men et styrke relæ der afgrænser åbners og svarers hånd nedad.

Efter 1♥︎ - 1♠︎ viser 2♣︎ i 2. melderunde 15+ hp.

Efter 1♥︎/♠︎ - 1NT viser 2♣︎ i 2. melderunde 15+ hp.

Efter 2 over 1, etablerer første ledige melding udgangskrav og viser 14+/højest 6 tabere.

**Princip omkring tillæg=en ekstra konge**

Tillæg er en konge mere end der er vist! Minimumsintervallet er derfor ”minimum” + 2hp.

Når åbner har vist mindst 14 hp. er tillæg 17+ hp.

Når åbner har vist mindst 16 hp. er tillæg 19+ hp.

Når svarer har vist mindst 9 hp. er tillæg 12+ hp.

Når svarer har vist mindst 11 hp. er tillæg 14+ hp.

**Eksempler på relæet**

**Nord Syd**

1♥ 1♠︎

2♣︎ = 15+

**Nord Syd**

1♥ 1NT

2♣︎ = 15+

**Nord Syd**

1♥ 2♣︎ (mindst 11 hp.)

2♦︎ = 14+/højest 6 tabere og krav til udgang.

**Åbners spring i 2.runde viser minimum**

Åbners spring til 3 trinnet i 2. melderunde viser en lille åbningshånd med 5-5 i meldte farver og er IKKE krav.

Fx

**Nord Syd**

1♥ 1♠︎

3♣︎ = 11-14 hp. og 5-5 i ♥︎ og ♣︎

**Nord Syd**

1♥ 1NT

3♦︎ = 11-14 hp. og 5-5 i ♥︎ og ♦︎

**Nord Syd**

1♥ 2♣︎ (mindst 11 hp.)

3♦︎ = 11-13 hp. og 5-5 i ♥︎ og ♦︎

## SUMI kræver strenge krav til svarers melding på to trinnet

Svarers 2 over 1 viser enten

1. mindst 5 farve og 11+ hp.
2. mindst 4 farve og 3 korts støtte til makker majorfarve samt +12 hp.[[1]](#footnote-1)

**Med et par undtagelser**

**Nord Syd**

1♥ meld 2♣︎ med ♠️ D94♥️ B4♦️EK64♣︎D654

**Nord Syd**

1♠︎ meld 2♣︎ med ♠️ D9♥️ DB43♦️EK4♣︎D654

### Når svarer har trekortsstøtte til åbningsfarven

**Spring i anden major i første melderunde**

Er ikke i sig selv et SUMI relæ, men en betingelse for, at svarers senere støtter til åbningsfarven altid er krav til udgang.

Meld

**Nord Syd**

1♥ 2♠︎

Eller

**Nord Syd**

1♠︎ 3♥︎

Med 3-kortsstøtte og (9)10-11hp. /otte tabere.

Invit til udgang sker i 1. melderunde. Det betyder, at senere støtte på tretrinnet i makkers åbningsfarve er stærk. Spring til 4-trinnet i 2.melderunde viser en 7 taberhånd/12-13 hp. og ægte støtte.

**Efter 2 i minor**

Med en åbningshånd melder man FØRST ny farve og støtter/cuebider i anden runde melderunde.

**Nord Syd**

1♥ 2♣︎

2♦︎ 3♠︎ = cuebid (ligesom 4♣︎ og 4♦) der viser 12-14 og 3-kortsstøtte i ♥︎

3**♥︎ =**15+ og 3-kortsstøtte i ♥︎

2♥︎ = en minimumshånd med honnør anden i hjerter[[2]](#footnote-2). Hånden er sædvanligvis rimelig balanceret eller mangler sparhold til at godtgøre et spring til 3NT fx ♠76♥B9♦KB43♣ED876 det manglende sparhold  gør det ikke særligt attraktivt at springe til 3NT.

**Efter 1 spar**

**Nord Syd**

1♥️ 1♠️

2♣︎ 4♣️/♦️ = cuebid med 3-kortsstøtte i ♥️ og 12-13 hp.

4♥️ = 9-11 hp. og 3-kortsstøtte i ♥️

3♥️ = 14+ med 3-kortsstøtte i ♥️.

2♥️ = en simpel præference (maks. 8 hp.)

*BEMÆRK, at simpel støtte efter åbners stærke relæ viser to korts støtte og maks. 8hp.*

**Når åbner viser 11-13 hp. og svarer har trekortsstøtte til makkers majorfarve**

**Nord Syd**

1♥ 2♣︎

3♣︎ 3♥︎ = 3-kortsstøtte og sleminviterende.

4♥️ = åbningshånd der ikke vil søge mod slem. Kan være på en doubleton i ♥️.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♦︎

2 NT 3♠︎ 3-kortsstøtte og sleminviterende.

4♠️ = åbningshånd der ikke vil søge mod slem. Typisk med 3-kortsstøtte

### Når åbner har tre-korts støtte til makkers major

**11-13 og trekortsstøtte**

Åbner skal først vise styrke og derefter fordeling

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2NT=11-13 hp. der kan være trekortsstøtte i hjerter.

*De videre meldinger*

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2NT 3♣︎/3NT *(tillæg)*

4♥️ = da svarer viser tillæg viser spring til udgang ægte støtte.

4♦️= cuebid med 3 hjerter

3♥️ = almindelig præference – kan være på en doubleton

**13-14 og trekortsstøtte**

**SUMI princip**

Når en af hænderne er ulimiteret, er spring til fir-trinnet et cuebid der viser minimum inden for intervallet.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

4♣︎/4♦️ = Cuebid. 14-15 hp. og mindst trekortsstøtte.

4♥️ = ikke noget minor cuebid og 13-14 hp. og mindst trekortsstøtte. Der kan være færre point ved firkortsstøtte.

**15+ og mindst trekortsstøtte**

Der kan være færre hp. når åbner har 4-kortsstøtte

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

3♥︎ = stærk (15+). Makker cuebider uden tillæg og melder 3NT med tillæg (Serious 3NT)

### Åbner støtter svarers minorfarve på tretrinnet

Viser 11-13 hp. og mindst trekortsstøtte.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

3♣︎ = 3+ klør og 11-13 hp.

### Åbner støtter svarers majorfarve på totrinnet

Viser 11-14 hp. og mindst trekortsstøtte

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠

2♠︎ = 3+ spar og 11-14 hp. max. 5 hjerter

Svarers 2NT viser tillæg (invit til udgang) og fire spar.

# SUMI relæet efter 1 hjerter – 1 spar

SUMI relæet 2♣︎ har som konsekvens, at åbner ikke kan melde 2♣︎ for at vise en 5-4 hånd med 11-14 hp. i ♥︎ og ♣︎. Det betyder, at en 5-4 hånd med 11-14 må genmeldes 1NT. har man 15 hp. kan der åbnes med 1NT istedet. Det kræver sædvanligvis mindst en honnør anden i modsat major.

**Eksempler**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ = SUMI relæet visende 15+ hp.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦︎= svarers SUMI relæ der viser 9+ hp. Der er nu etableret udgangskrav.

### SUMI benægter 4-kortsstøtte i spar

Har åbner ægte støtte SKAL det vises i 2. melderunde

**Den lille åbningshånd med tre- eller fir-kortsstøtte**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♠️

**Den mellemstærke åbningshånd med seks tabere**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

3♠️

**Den stærke åbningshånd med 5 tabere**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

4♣︎/♦️ = splinter

4♠️ = typisk 4522 og en 5 taber hånd

**Åbner genmelder 1NT**

benægter trekortsstøtte i spar

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

1NT ?

Her er de to nærmeste meldinger: 2♣︎ og 2♦︎ XY-NT. Alle andre meldinger er for at spille.

**Melde Principper efter 1NT**

* 2♣︎ fra åbner viser altid 15+ hp.
* 2♦︎ fra svarer, efter åbners 2♣︎, viser 9+ hp. og er UK
* Har åbner tre til fire spar og minimum skal der støttes i anden melderunde.

### meldinger i anden runde der ligeledes viser 15+

Der er i alt syv meldinger der viser 15+:

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2NT

viser 18-19 hp. der kan være 3♠︎. Svarers 3♣︎ er kunstig der spørger til yderligere info.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

3♠︎

Inviterende med 6 tabere og mindst 4 spar.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

3NT

viser 20-21 hp. og en semi balanceret hånd med kortfarve i spar der ikke er egnet til en 2♣︎ genmelding.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

4♣︎,4♦,4♠︎

Der viser 18-21 og mindst 4 spar. 4♣︎ og 4♦︎ er splinter!

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

4♥︎

Der viser en hånd med 8 spille stik der lige præcis ikke er stærk nok til en 2♣︎ åbning

### Meldinger fra svarer ud over 2 ruder relæet visende 9+hp.

Svarers meldinger på tretrinnet viser 9-10 hp.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 3♣︎

Her viser svarer 9-10 hp. og præcis 5♠︎ og 5+♣︎,

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 3♦︎

Her viser svarer 9-10 hp. og præcis 5♠︎ og 5+♦︎

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 3♠︎ = 9-10 hp. og 6♠︎

## Åbner genmelder sin majorfarve

genmelding af majorfarven på to-trinnet efter 1♠️ viser 14 til 15 hp. og 6♥️ Og genmelding af majorfarven efter SUMI relæet viser 16+ hp. og 6+♥️

**Uden SUMI relæet**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♥︎ = 6♥︎ og 14-15 hp.

**Efter SUMI**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2♥︎ = 6+♥︎ og 16+ hp.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♠️

3♥ = 6+♥︎ og 16+ hp.

## Oversigt over åbners svar efter 1 hjerter - 1 spar

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

1NT = 11-14, jævn/semijævn hånd ELLER 5-4 i klør og hjerter. Benægter tre ♠︎

2♣︎ = 15+ vilkårlig fordeling.

2♦︎ = 11-14 og 5♥︎, 4+♦︎ og 0-2♠︎

2♥︎ = 14-15 og 6♥︎

2♠︎ = 11-14 hp. og mindst 3-4 ♠︎. Melder svarer herefter 2NT er det tillæg med 4 spar. Ny farve fra svarer viser mindst 5♠︎ og er mindst invit til udgang.

2NT = 18-19 hp. svarers 3♣︎ er kunstig der beder om yderligere oplysninger.

3♣︎ = 11-14 hp. og 5♥︎ og 5+♣︎

3♦︎ = 11-14 hp. og 5♥︎ og 5+♦︎

3♥︎ = 7♥︎ og 5 tabere.

3♠︎ = 16-17 hp. mindst 4♠︎ og 6 tabere

3NT = 20-21 hp. og semibalancereret. Der kan være single spar (1543 fordeling)

4♣︎ = splinter med primær sparstøtte (mindst 4♠︎) - 4,5-5 tabere.

4♦︎ = splinter med primær sparstøtte (mindst 4♠︎) - 4,5-5 tabere.

4♥︎ =8♥︎, med præcis 8 stik på egen hånd.

4♠︎ = mindst 4♠︎ og 4,5-5 tabere. Ingen kortfarver.

4NT = 1430 med spar som trumf. Benægter kortfarver.

## Svarers muligheder når åbner genmelder med 1NT

Genmeldingen 1NT fra åbner viser næsten altid 11-14 hp. og 2533 fordeling eller 5-4 i ♥︎ og ♣︎. Der er således næsten altid double spar, da åbner med en jævn hånd og 3-kortsstøtte til makkers sparfarve støtter i anden melderunde

Da åbner således har en begrænset hånd, er det svarer der ved XY-NT spørger ind til åbners styrke og honnørfordeling

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

1NT 2♣︎ = invit til udgang

2♦︎ = krav til udgang

2♥︎ = sign off

2♠︎ = sign off

2NT = invit.

### 

### Svarers meldinger efter 2klør relæet

Læg specielt mærke til, at

* Alle meldinger på to trinnet, undtagen 2♦︎ relæet, viser 5-8 hp.
* 2NT fra svarer viser en svag trefarvet hånd, hvor der på en god dag er single hjerter!
* Næsten alle meldinger på tretrinnet viser 9-10 hp.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎

2♦︎ = 9+ hp. og UK

2♥︎ = 5-8 hp. og 2♥︎ og 4+♠︎

2♠︎ = 5-8 hp. og mindst 6 ♠︎.

2NT = 5-8 hp. og 4-5 ♠︎, højst 1♥︎ – ideelt set 4144 - 4135

3♣︎ = 9-10 hp., 5♠︎ og 5+♣︎

3♦︎ = 9-10 hp., 5♠︎ og 5+♦︎

3♥︎ = 15+ hp. og trekortsstøtte

3♠︎ = 9-10 hp. og 6♠︎

4♣️/4♦️= cuebid med 3♥️ og 12-14 hp.

## Svarers anden melding når åbner viser 11-13 hp. eller er limiteret til 14-15 hp.

Læg specielt mærke til, at

* 2NT fra svarere viser tillæg – 11-12 hp.
* Støtte på tretrinnet i åbners majorfarve er slemsøgende med 3-korts fit.
* 4. farvekrav søger bedste udgang/slemsøgende ved fit til 2.meldte farve

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♦︎ 2♥︎/2♠︎ = Præference viser max. 10 hp.

2NT = 11-12 hp. invit

3♣︎ = Fjerde farvekrav

3♥︎= sleminteresse med 3-kortsstøtte

3♠️= UK med mindst en seksfarve. Ikke slemsøgende.

3NT= for at spille

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♥︎(14-15) 2♠︎ = Præference viser max. 10 hp.

3♦︎= ny farve på tretrinnet er krav til udgang med mindst 5-4

3♥︎/3♠︎ = udgangskrav – sleminteresseret

3NT=for at spille

*”Når svarer efter en 4. farvekrav støtter åbners farve eller genmelder egen farve er det slemsøgende”*

**Eksempler**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♦︎ 3♣︎

3♠︎ 4♦︎ = sleminvit med ruderstøtte – krav

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♦️ 3♣︎

3♥️ 3♠️ =stærk med mindst 6 spar.

**Når svarer vil invitere til slem i åbners major farve**

”Svarers støtte på tretrinnet i anden melderunde er altid den stærkeste støttemelding”

Fx

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♥︎ 3♥️= slem invit i hjerter.

Det giver ingen mening at invitere til udgang, når åbner er limiteret inden for et to points interval. Her 14-15 hp.

## De videre meldinger når der er krævet til udgang

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

Alle farvemeldinger er naturlige. Støtte til makkers majorfarve i næste melderunde viser ægte tilpasning det kan i særlige tilfælde være på en tophonnør anden.

2NT fra åbner viser fire kort i en minorfarve. Da vi har dækket alle jævne hænder med 5 kort i major og 15+ på anden vis er en 5-4 hånd den mest jævne håndtype der er tilbage når der ikke er firkortsstøtte til makkers sparfarve. Derfor skal den ikke alerteres men forklares som en 5-4 hånd med max. 2 spar da åbner skal vise en trekortsstøtte.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2♥️ = mindst 6 kort og 16+ (der kan være tre spar da fordeling skal vises naturligt )

2♠️ = 3 spar og 15+

2NT = 5♥️ og 4 kort i minor, max. 2 spar og 15-18

3NT = 5♥️ og 4 kort i minor, max. 2 spar og 19-21

**3 i minor efter 2♦️ relæet viser mindst en femfarve**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

3♣︎ = 5♥️ og mindst 5♣︎ og 15+

3♦️ = 5♥️ og mindst 5♦️ og 15+

3♥️ = 7+♥️ og 15+ max 8,5 spilstik

### Svarers tredje melding

**Melding på 2-trinnet viser fordeling og siger ikke noget om yderligere styrke**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2♥️ 2**♠︎**= mindst 5 spar og 9+

Det giver mening at vise en femfarve da åbne skal vise sin fordeling nedefra – her en seksfarve i hjerter.

**Simpel støtte til makkers majorfarve viser tillæg**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2♥️ 3**♥︎ =** trekortsstøtte (kan være tophonnør anden) og mindst 15 hp.

**Spring til 3NT**

Minimum er 9 til 10/(11 dårlige)

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2♥️ 3NT = minimum. Typisk 4144 fordeling eller en svag hånd med 4 spar og en længere minor.

**Spring til 4-trinnet**

Cuebid er stærkere end 4 i major

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2♥️ 4♣︎/♦︎ = cuebid med hjerter som trumf og 12-14 hp.

Spring til udgang

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2♥️ 4♥️ = 2 til 3 hjerter og 9-11 hp.

### Når åbner melder 2NT efter sumi relæet og dermed viser en ubekendt 4-farve i minor

2NT fra åbner viser altid minimum inden for intervallet (her 16 til 18hp.) og 5♥︎ og en ubekendt fir-farve i minor

Melder Syd udgang efter åbners 2NT viser det minimum og højest 2 hjerter.

Melder syd en minorfarve viser det tillæg – 12+ eller en hånd med færre end 7 tabere der kan være interesseret i en minorslem. Det giver ingen mening at fortælle om hele sin fordeling hvis man bare vil spille 3NT.

**Når svarer ikke er interesseret i en minorfit**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2NT 3NT = så skal vi ikke længere!

3♠︎ = 6 farve og krav (ikke nødvendigvis tillæg)

**Når svarer er interesseret i at undersøge en mulig minorfit**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2NT 3♣︎ = mindst 4♣︎ - sleminteresseret

3♦️ = mindst 4♦️ - sleminteresseret

**Åbners 2NT og 3NT melding efter relæet**

* 2NT fra åbner viser altid minimum indenfor intervallet mens
* 3NT viser 19-21 og 5 hjerter og 4 kort i en minor farve.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦︎

3NT = 19-21 og 5♥︎ og ubekendt 4 farve i minor

**De videre meldinger når svarer er slemsøgende i minor**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2NT 3♣︎

3♦︎ 3NT = der var desværre ikke fit så jeg vil ikke gå mod slem

4NT = kvantitativ invit uden fit

6NT = så tager vi den på den hårde måde!

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2NT 3♦︎

3NT = der var desværre ikke fit

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

3NT 4♣︎

4♦︎ 4♥︎/♠︎ = cuebid med sidstmeldte farve som trumf (♦︎)

4NT = kvantitativ invit uden fit

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

3NT 4♦︎

4♥︎/♠︎ = cuebid med sidstmeldte farve som trumf (♦︎)

4NT = ingen fit

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦︎

3♦️ 4♦️= så lad os undersøge den slem!

**4.farve**

Der er krævet til udgang. 4. farve spørger alene om yderligere oplysninger eller er et springbræt til slem.

Støtter 4. farve melder makker farve eller forbigår 3NT er vi slemsøgende.

**Principper for de videre meldinger**

* 3NT viser minimum
* Støtte i makkers minorfarve på firtrinnet er sleminteresse.
* Spring til 5 i minor viser en skæv hånd og minimum.
* 4NT fra åbner og svarer er en kvantitativ invit når sidstmeldte farve er minor eller der er meldt 3NT
* Har en part vist to farver er melding i 4. farve spørgende om hold/medhold

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦︎

3♣︎ 3♦️

4.farve der søger bedste udgang. Støtter man herefter åbners minor farve kan vi ikke stå under slem!

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦︎

3♣︎ 3♦️! = Sig lidt mere om din hånd – herunder om du har ruderhold!

### Eksempler på svarers tredje melding

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦︎

3♣︎ 4♣︎

slemopfordring da 3NT forbigås

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦︎

3♣︎ 3♥️

Præference (max. 2 hjerter) uden tillæg

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦︎

3♣︎ 3♠️

Seksfarve eller en god femfarve uden tillæg

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2NT 3♠️

Seksfarve eller en god femfarve siger ikke noget om tillæg da syd er kaptajn ga nord er limiteret.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2NT 3♦️

Syd er stadig kaptajn der vil vide lidt mere om åbner. Nord må ikke forbigå 3NT. 3♥️ bliver derfor ”ikke yderligere oplysninger og jeg har højst sandsynligt kortfarve i spar”

**Er hånden limiteret viser Fjerde farve ikke tillæg**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

2NT 3♣︎

3♦️ = søger flere oplysninger. Det giver ingen mening at melde sin 4 farve i ruder to gange da man med ruder vil melde 3NT. her har man enten minimum og søger ruderhold/hjerterstøtte/ god femfarve i spar hos makker med 5♥️ og 4♣︎.

Bemærk her, at Syd er sleminteresseret. Med mindst 4-4 i sort!

### Når åbner viser 5/5 i major/minor

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2♦️

3♦️ 3♥️ = svag præference da stærk præference meldes i anden melderunde!)

3♠️ = typisk seksfarve eller super femfarve.

3NT = Minimum – der kan være tre ruder. Slem bør undersøges med 4 ruder!

4♦️= slemsøgende med god ruderstøtte

5♦️= jeg har minimum og det kniber med klørholdet!

# Sumi relæet efter 1 i major - 1NT

**Svaret 1NT**

1NT viser 5-10 hp. og benægter 3 kort i makkers meldte major.

Svarer må med en skæv hånd og under 11 hp. ikke presse en melding op på to trinnet.

## Sumi relæet 2 klør

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ er SUMI visende 15+ hp. og vilkårlig fordeling.

Alle andre meldinger efter 1NT – ud over 2NT der som altid viser 18-19 hp. - viser max. 14. hp.

Sumi relæet består både af det styrkevisende 2♣︎ relæ fra åbner, som vi jo kender, og et styrkevisende 2♦︎ relæ fra svarer.

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎ - det styrkevisende SUMI relæ der viser (8)9-10 hp.

*Hvorfor er der behov for at udvikle et svarsystem efter svarers 1NT melding?*

Det er der tre gode grunde til

1. svaret 1NT dækker et point interval på 6 hp (5-10 hp.). Det gør det svært for åbner, når man har en stærk hånd - at vide, hvornår der skal meldes mod udgang og hvornår der skal passes. Her har vi brug for en melding i anden runde fra svarer der kan fortælle om der er minimum eller maksimum til 1NT meldingen.
2. Åbner har i gængse naturlige systemer svært ved at vise en hånd med få hp. og god fordeling. Vi har brug for SUMI relæet til at afgrænse åbners styrke på to og tretrinnet.
3. Hvis åbner i et naturligt system vil ”tvinge” sin makker til at melde yderligere efter 1NT skal der springes til tretrinnet. Det behøver vi ikke længere når vi spiller med SUMI relæet efter svaret 1NT.

## De videre meldinger efter 1 hjerter – 1NT

Læg mærke til, at

* Alle meldinger til og med 3♠︎, undtaget 2♣︎ og 2NT, viser max. 14 hp.
* Når åbner genmelder 2♥︎ viser det max. 14-15 hp. og 6♥︎.
* 2NT viser 18-19 hp. og en balanceret hånd.

### Efter 1 hjerter – 1NT

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT=5-10 hp. og højst double ♥︎

Pas = 11-13 hp.

2♣︎ = SUMI relæet, visende 15+ hp. og vilkårlig fordeling.

2♦︎ = 11-14 hp. og 5♥︎ og +4♦︎(6-7 tabere)

2♥︎ = 14-15 hp. og 6♥︎

2♠︎ = 11-14 hp. (højest 6 tabere) og +6♥︎ og +5♠︎ (revers – uden reversstyrke)

2NT = 18-19 hp. og 5♥︎ - sædvanligvis 5332 fordeling.

3♣︎ = 11-14 hp. (5/6 tabere) og 5-5 i ♥︎ og ♣︎

3♦︎ = 11-14 hp. (5/6 tabere) og 5-5 i ♥︎ og ♦︎

3♥︎ = 11-14 hp. og 7 ♥︎

4♥︎ = 11-14 hp. og 8 ♥︎

### Efter 1 spar - 1NT

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT=5-10 hp. og højst double ♠︎

Pas = 11-14 hp.

2♣︎ = SUMI relæet, visende 15+ hp. og vilkårlig fordeling.

2♦︎ = 11-14 hp. og 5♠︎ og +4♦︎.

2♥︎ = 11-14 hp. og 5♠︎ og +4 ♥︎.

2♠︎ = 14-15 hp. og 6♠︎

2NT = 18-19 hp. og 5♠︎

3♣︎ = 11-14 hp. (5/6 tabere) og 5-5 i ♠︎ og ♣︎

3♦︎ = 11-14 hp. (5/6 tabere) og 5-5 i ♠︎ og ♦︎

3♥︎ = 11-14 hp. (5/6 tabere) og 5-5 i ♠︎ og ♥︎

3♠︎ = 7 ♠︎ og 11-14 hp. (5 tabere)

4♠︎ = 8 ♠︎ og 11-14 hp. (5 tabere)

### 

### De videre meldinger

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ = krav for en runde!

**Efter 1 hjerter åbning**

Svarers billigste melding - 2♦︎ følger SUMI principperne og etablerer udgangskrav overfor 15+ varianten.

**Principper for de videre meldinger**

* Alle meldinger, undtagen 2♦︎ relæet viser 5-7(8) hp.
* Efter 1♥︎ åbning er svarers 2♠︎ og 2NT i anden melderunde kunstige der viser en 2 farvet minorhånd.
* Åbners 2NT uden relæ viser 18-19 balancerede
* Åbners 2NT efter sumi relæet viser 15+ og 5-4 i major-minor
* Efter 1♥️ åbning er syds 2NT i anden melderunde en kunstig melding der viser en minorhånd.[[3]](#footnote-3)

### Efter 1 hjerteråbning

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎= 9-10 hp. - SUMI relæ.

2♥︎ = 5-8 hp og 2♥︎

2♠︎ = 5-8 hp og minorhånd med lige lang eller længere ♣︎ (mindst 5-4)

2NT = 5-8 hp og minorhånd med længere ♦︎.

3♣︎ = 5-8 hp. og +6♣︎

3♦︎ = 5-8 hp. og +6♦︎

**En minor hånd efter en hjerteråbning**

Svarer kan højest have 3 spar og 2 hjerter. Er de resterende 8 kort fordelt 4-4 eller 5-3 skal der præfereres til 2 hjerter.

En minorhånd er således en skæv hånd defineret ved max. 4-kort i majorfarverne. Det betyder, at ”lige lang eller længere klør” viser mindst 5♣︎-4♦︎. Er der 6-5 i minor vises den som værende lige lang. Længere ruder er således altid (5-4).

**De videre meldinger efter en sparåbning.**

Svarers billigste melding - 2♦︎ følger SUMI principperne og etablerer næsten udgangskrav når åbner har 15+. Eneste afvigelser for UK er at vi kan stå i. 4♣︎/♦︎, når der er konstateret minor fit uden interesse for 3NT.

### Efter 1 spar åbning

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎= 9-10 hp. - UK (kan stå i 4♣︎ eller ♦︎) - Det dobbelte SUMI relæ.

2♥︎ = 5-8 hp og +5♥︎

2♠︎ = 5-8 hp og højst 2♠︎. Der kan være 1444 fordeling.

2NT = 5-8 hp og minorhånd. Åbner præfererer med minimum. Svarer kan ligeledes passe til åbners 3♠︎ genmelding.

3♣︎ = 5-8 hp. og +5♣︎

3♦︎ = 5-8 hp. og +6♦︎

**En minor hånd efter en spar åbning**

En minorhånd er en skæv hånd defineret ved at der er max. 5 kort i majorfarverne. Det betyder, at 2NT viser mindst 4-4 i minor men helst 5-4.

### De videre meldinger når svarer har maksimum

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

De videre meldinger følger slow and fast arrival principperne.

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2♥️= 16+ og mindst 6♥️

**Når åbner har 15+ og vilkårlig fordeling**

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ = 15+ og 6♥️ og 5♠️

2NT =15+ hp., +5♥︎ og +4♣︎/♦[[4]](#footnote-4)

3♣︎ = 15+ hp. 5♥︎ og 5+♣︎

3♦︎ = 15+ hp., +5♥︎ og +5♦︎

3♥︎ = 15+ hp. og +7♥︎

3NT= 15+ hp. og et ønske om at spille 3NT. Der kan være 4♠︎

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ = 15+ hp. og 5♠️ og 4♥️

2NT =15+ hp., +5♠︎ og 4♣︎/♦︎

3♣︎ = 14 -15 hp. 5♠︎ og 5♣︎.

3♦︎ = 15+ hp., +5♠︎ og +5♦︎

3♥︎ = 15+ hp., +5♠︎ og +5♥︎

3♠︎ = 15+ hp. og +7♠︎

3NT= 15+ hp. og et ønske om at spille 3NT nu hvor makker har maksimum.

**De videre meldinger når åbner viser en 5-4 hånd med 2NT**

Åbner er enten sleminteresseret, eller søger en minorudgang – eventuelt med korthed i anden major.

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2NT 3♣︎ = Mindst 4 klør

3♦︎ = Mindst 4 ruder og ikke klør

3♥︎ = double hjerter

3NT= forslag til slutkontrakt – godt sparhold!

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2NT 3♣︎ = Mindst 4 klør

3♦︎ = Mindst 4 ruder men ikke klør

3♥︎ = mindst 5 hjerter

3♠︎ = double spar

3NT= forslag til slutkontrakt. Godt hjerterhold.

### De videre meldinger når åbner viser 11-14 hp.

**2 spar i 2. melderunde efter at have benægtet en sparfarve**

Når svarer har benægtet en spar farve, viser en sparmelding på totrinnet fra svarer god støtte til åbners 2. meldte farve.

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♦︎ 2♠︎ = 8-10 hp. og som ofte singlehjerter og god ruderstøtte! Det betyder, at 3♦︎ bliver spærrende.

Meld 2♠︎ med fx: ♠︎643 ♥︎ 8 ♦︎ ED974 ♣︎ K1065

Meld 3♦︎ med fx: ♠︎ B43 ♥︎ 8 ♦︎ D10964 ♣︎ K1065

**Den simple præference**

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♦︎ 2♥︎ = præference

Pas = præference

**Svarers 2NT når åbner har vist max. 14 hp.**

2NT viser en hånd med længde i umeldt(e) farver og 9-10 hp.

Håndens struktur er afhængig af, om der er åbnet med 1♥︎eller 1♠︎

*Enfarvet hånd når der er åbnet med 1♥️*

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♦︎ 2NT = 9-10 hp. og en hånd med gode klør – mindst en 6 farve og 2 tophonnører.

Fx ♠︎ D84 ♥︎ 8 ♦︎ 974 ♣︎ EK10653

Meld 3NT makker hvis du har max. og en klør honnør med! - Ellers tag ud i farve på tretrinnet!

OBS! Svarer kan ikke have en tofarvet hånd!

*Tofarvet hånd når der er åbnet med 1♠️*

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♦︎ 2NT = 9-10 hp. og en tofarvet hånd – med hjerter og klør der er mindst 5-5 i de to farver!

Fx ♠︎ 6 ♥︎ KB832 ♦︎ B4 ♣︎ EB1065

**Svarer melder ny farve når åbner viser max. 14 hp.**

Ny farve viser maksimum.

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♦︎ 3♣︎ = 9-10 hp. og en hånd med mindst 6 klør. Benægter dog 2 tophonnører da man hellere vil melde 2NT.

Fx ♠︎ D84 ♥︎ 8 ♦︎ D74 ♣︎ EB10653

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♦︎ 2♥︎ = 9-10 hp. og mindst 5♥︎

Fx ♠︎ 6 ♥︎ KB832 ♦︎ B84 ♣︎ EB106

## Når fjenden blander sig!

**Nord Øst Syd Vest**

1♠︎ Pas 1NT 2♣︎

Pas = 11-14 – temmelig balanceret

D = 15+

Ny farve = 11-14 hp. og en ubalanceret hånd

Genmelding af egen farve på to trinnet = 14-15 hp.

Genmelding af egen farve på tretrinnet = 16-18 hp.

# SUMI relæet efter 2 over 1

Sumi relæet er defineret som åbners 2. melding i nærmeste ikke meldte farve

Fx

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎

Eller

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

3♣︎

Relæet viser præcis fem kort i meldt major og 14+ hp.

Har åbner mere end fem kort i major skal farven genmeldes.

* 2♥︎/♠︎ efter 2 over 1 der viser 6+ kort i major og 14+ hp.
* 3♥︎/♠︎ efter 2 over 1 der viser 7 kort i major og 11-13 hp. og 5 tabere.

### Hvad er SUMI og hvad er fordelen?

1. SUMI relæet viser præcis 5 kort i åbningsfarven og er krav til udgang, hvilket giver ro når bedste udgang skal findes.
2. I et naturligt system er det vanskeligt at undersøge, hvorvidt makker har åbnet med en lille åbningshånd med 11-13 hp. eller en almindelig åbningshånd med 13-15 hp. da genmeldingerne som oftest er ens. Det håndterer SUMI relæet.
3. I et naturligt system er det svært at fortælle makker det præcise antal kort i åbningsfarven. 1♥︎-2♣︎-2♥︎ viser mindst en fem farve – måske seks og der kan være syv kort. Med SUMI viser genmeldingen 2 i major altid mindst en seks kortsfarve - og er krav til udgang. Det er en betingelse, at 2♥︎/♠︎ åbningen viser 10-13 hp. og en 6 farve.
4. I et naturligt system er det svært at skelne mellem en lille åbningshånd med 5-5 fordeling i major og minor og en almindelig åbningshånd.   
   Hvad melder Nord med ♠︎ KB543 ♥︎ D4 ♦︎2 ♣︎ EDT42 i meldeforløbet:  
    **Nord Syd**1♠︎ 2♦︎  
   ?  
   3♣︎ er UK i et naturligt system. Her må den ringe sparfarve genmeldes. Det problem håndterer SUMI så åbner her melder 3♣︎ der viser 11-13 hp. og 5-5 i spar og klør.
5. Den lille åbningshånd med 5 hjerter og 4 spar er vanskelig at håndtere i et naturligt system da 1♥︎ - 2♣︎ - 2♠︎ er revers med mindst 15 hp. Der er ovenikøbet opfundet en konvention – Flannery - til at håndtere problemet. Med sumi viser 1♥︎ - 2♣︎ - 2♠︎ højest 13 hp.!
6. 2 over 1 er det mest populære system blandt verdens topspillere. En af årsagerne er, at parret kan etableres udgangskrav på 2 trinnet, så der er plads til at undersøge slemmulighederne. En af ulemperne ved 2/1 er den vide 1NT melding i intervallet 5 til 12 hp. SUMI etablerer udgangskrav på totrinnet så slem kan undersøges i fred og ro uden at have ulempen med det overspændte 1NT interval. Med SUMI er 1NT intervallet 5-10 hp.

SUMI er defineret ved, at åbners nærmeste 2. melding i ikke meldt farve viser 14+ hp. og er UK.

Alle andre meldinger end relæet 11-13 hp.

### Den lille åbningshånd med 11-13 hp.

meldes enten ved at støtte makker på tretrinnet med 3+ kort i svarers farve, ved at melde 2NT eller med en skæv hånd at melde ny farve, udover relæet, på to eller tretrinnet der ikke er krav.

**Eksempler på den lille åbningshånd**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♥︎ viser 5-4 i major

2NT viser en balanceret/semibalanceret hånd med 12-14 hp.

3♣︎ viser 5 spar og mindst tre klør og 11-13 hp.

3♦︎ viser 5-5 i spar og ruder og 11-13 hp.

3♥︎ viser 5-5 i spar og hjerter og 11-13 hp.

3♠︎ viser 7 farve i spar og 11-13 hp.

**Eksempel 1**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

3♣︎

Med ♠︎ KB543 ♥︎ BT4 ♦︎32 ♣︎ ED4

**Eksempel 2**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♦︎

3♦︎

Med ♠︎ KB543 ♥︎ BT42 ♦︎ED2 ♣︎ 2

Åbner er ikke stærk nok til at melde sin hjerterfarve da det vil være udgangskrav

**Eksempel 3**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♥︎

med ♠︎ KB543 ♥︎ BT42 ♦︎32 ♣︎ ED2

**Eksempel 4**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♠︎

Med ♠︎ KB53 ♥︎ EBT43 ♦︎32 ♣︎ D2 i Nord. Bemærk at 2♠︎ ikke er revers, da en udgangskrævende hånd går over 2♦︎!

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♠︎ 3♣︎ er det for at spille.

2NT er invit med 11-12 hp.

3♥︎ er slemsøgende med trekortsstøtte

3♠︎ er udgangskrav

3♦︎ er krav til udgang.

3NT for at spille

4♣︎/♦️ er cuebid med ♥️ som trumf

**Princip**

Når svarer springer i 2.melde runde er det et cuebid med åbners først meldte majorfarve som trumf. Støtte på tretrinnet er som sædvanlig sleminvit med trekortsstøtte.

**Eksempel 5**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

3♥︎

Med fx ♠︎ K3 ♥︎ EBT8432 ♦︎B2 ♣︎ D2 i Nord. Bemærk at 2♥︎ viser 6♥︎ og 14+ hp.

**Eksempel 6**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

4♥︎

Med fx ♠︎ K3 ♥︎ EDBT8432 ♦︎2 ♣︎ D2 i Nord.

**Eksempel 7**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♦︎

3♣︎

Med fx ♠︎ 53 ♥︎ EBT43 ♦︎ 2 ♣︎ ED532 i Nord. Bemærk at ny farve på tretrinnet ikke er UK, da en udgangskrævende hånd går over relæet 2♠︎!

Melder syd nu 3♦︎ er det for at spille. 3♥︎ er præference og 3♠︎ er 4. farve krav.

**Eksempel 8**

1♥︎ 2♣︎

2NT

Med ♠︎ KB3 ♥︎ EBT43 ♦︎D32 ♣︎ D2 i Nord.

Bemærk, at der her kan være op til 14. hp når hånden har 5332 fordeling.

### Den store åbningshånd med 14+ hp.

Vises med nærmeste relæ i umeldt farve, genmelding af majorfarven eller ved spring til 3NT

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♦︎ viser 14+ og højest 5 spar.

2♠️ viser 14+ og mindst 6 spar

3NT viser en balanceret hånd med 18-19 hp.

**Eksempel 1**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

3♣︎

Med ♠︎ KBT53 ♥︎ 3 ♦︎ E2 ♣︎ EDB42 i Nord eller ♠︎ KBT53 ♥︎ D3 ♦︎ E2 ♣︎ EDB4.

**Eksempel 2**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

3♦️ med fx ♠︎ KBT53 ♥︎ 3 ♦︎ EDB4 ♣︎ E42

**Særligt om SUMI når syd melder 2 hjerter efter en sparåbning**

3♣︎ og 3♦️ viser 14+. Når åbner har ♠︎ KBT53 ♥︎ 93 ♦︎ ED4 ♣︎ E42 med 14 hp. må den vises med 2NT

2NT er således eneste svage melding. Der kan være trekorts hjerterstøtte i hjerter der ikke kan vises, da 3♥️ viser 15+hp. og mindst trekortsstøtte. Har åbner den jævne hånd med 14 hp. og trekortsstøtte i hjerter bør hånden opgraderes til en 3 hjertermelding.

### Åbners genmelding med 6+ kort i major og 14+hp.

Genmelding af majorfarven viser mindst en 6 farve og 14+ hp. og er UK. Slow and fast arrival er i spil.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♠︎ = 6+ spar og 14+

**Åbners styrke når majorfarven genmeldes**

Relæ plus genmelding er stærkere end genmelding. Det princip er gældende i alle SUMI situationer!

**Uden relæ**

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♥️ = 14-15 hp. og 6♥️

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♥️ = 14-15 og 6♥️

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♥️ = 14+ og 6 farve

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

3♥️ = 12-14 hp. og 7 farve

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

4♥️ = 12-14 hp. og 8 farve

**Med relæ**

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦️

2♥️ = 16+ og 6 farve

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦️

2♥️ = 16+ og 6 farve

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦️

3♥️ = 14+ og +7 farve

**De videre meldinger**

Når svarer afgrænser styrken er åbner kaptajnen. Når åbner afgrænser sin styrke er svarer kaptajn.

**Vigtigt princip omkring 2NT meldingen**

Når der er etableret udgangskrav viser 2NT fra åbner minimum mens 2NT fra svarer viser tillæg. Tillæg defineres som en konge (3hp.) mere end lovet eller god fit/tilpasning

### Svarers anden melding når åbner genmelder sin farve

**Svarer afgrænser sin hånd**

ved at genmelde sin farve, melde 3NT eller springe til 4-trinnet med to-kortsstøtte makkers major.

**Når svarer har minimum 11-13 hp./7 tabere**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♥️ 3NT = jeg har 11-13 hp og single hjerter. Var jeg renonce med minimum ville jeg hellere vise minimum ved at genmelde min klørfarve.

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♥️ 4♣︎/♦️ = Cuebid. jeg har 2 til 3 hjerter med og 11-13 hp.

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♥️ 4♥️ = jeg har ikke et cuebid i minor men to til tre hjerter med og 11-13 hp.

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♥️ 3♣︎ = jeg har højest sandsynligt ingen hjerter og 11-13 hp. min fordeling er højst sandsynligt 3046/3037. Har jeg en sidefarve er jeg ikke stærk nok til at vise den!

**Når svarer har tillæg 14+/6 tabere**

*Ny farve på totrinnet viser alene fordeling og ikke nødvendigvis tillæg*

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♥️ 2♠️ = fire spar og mindst 5 klør og 11+

**2NT fra svarer viser tillæg**

Tillæg er mindst en god åbningshånd 14+ hp. (en konge mere end lovet) Sædvanligvis 6 kort i meldt minor, max. to kort i hjerter. Har sjældent 4 kort i umeldte farver.

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♥️ 2NT med

♠︎ KB3 ♥︎ 83 ♦︎ E98 ♣︎ EDB42

♠︎ D32 ♥︎ 8 ♦︎ E76 ♣︎ EDB942

eller

**Nord Syd**

1♠️ 2♦️

2♠️ 2NT med

♠︎ 3 ♥︎ EB3 ♦︎ EKB873 ♣︎ DB4

**Et eksempel på en hånd, der ikke passer helt til systemet**

Du sidder syd med: ♠︎ K3 ♥︎ ED3 ♦︎ E1054 ♣︎ EB54

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♠️ 2NT – måske, men du har svært ved senere både at vise trumftilpasning og styrke

3♠️ - du lyver en spar, men får sat gang i slemundersøgelse på tretrinnet.

**Tre i ny farve på tretrinnet viser tillæg og mindst fire kort i farven**

**Nord Syd**

1♠️ 2♦️

2♠️ 3♣︎ = mindst 4-5 i minor og tillæg. BEMÆRK, at alle farvemeldinger er naturlige, så man kan roligt støtte makkers minorfarve!

**Mere om to og tre kortsstøtte**

* Tre i makkers major er ulimiteret
* Spring i farve er et cuebid, der viser minimum og to kort i makkers major ved genmelding ellers trekortsstøtte.
* med tillæg og to-korts støtte skal man altid over 2NT (med mindre man opgraderer sin tokortsstøtte)

**Vigtigt princip når makker har vist en sekskortsfarve**

Åbner kan være sleminteresseret selvom du har minimum. Du må derfor ikke springe til udgang med minimum og støtte. Spring til 4-trinnet i egen eller ny farve er et cuebid der viser minimum og en doubleton i åbningsfarven

Støtter du åbningsfarven på tretrinnet viser det trekortsstøtte (eller stærk hånd med to korts støtte) og tillæg da du med 10-11 ville have sprunget i modsat major i første melderunde. (1♠️-3♥️ eller 1♥️-2♠️)

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♠️ 2NT = tillæg (14+) med ♣︎[[5]](#footnote-5) og højest 2♠️

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♠️ 3♠️ = højest 7 tabere og 3 spar (15+)

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♠️ 4♣︎ = Cuebid med 12-13 hp. og to kortsstøtte

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♠️ 4♠️ = 12-13 hp. og to kortsstøtte

**Med trekortsstøtte**

**Nord Syd**

1♥️ 2♣︎

2♥️ 3♥️ = 12+/7 taberhånd med tre kort i hjerter. hånden er for stærk til et spring i modsat major i 1. melderunde.

### Når svarer ikke har trumfstøtte

**Genmelding af egen farve viser minimum**

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♠️ 3♣︎ = 6+ klør og minimum (11-13 hp.) Maks. 1♠️. Der kan være en sidefarve der ikke kan vises da det vil love tillæg.

**Ny farve viser tillæg**

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♠️ 3♦️ = 5+♣︎ og mindst 4♦️ og tillæg (14+). Maks. 1♠️. Sædvanligvis 1445 fordeling eller 0445 fordeling.

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♠️ 3♥️ = 5+♣︎ og mindst 4♥️ og tillæg. Maks. 1♠️. Sædvanligvis 1445 fordeling eller 0445 fordeling.

**minimum uden trumfstøtte**

**Nord Syd**

1♥️ 2♣︎

2♥️ 3NT = 11-13 hp. sædvanligvis single i åbners farve – 3136 fordeling. Med nul kort i åbners seksfarve er en genmelding af minorfarven at foretrække. Der er sparhold!

**Kort opsummering kort om svarers anden melding**

* 2NT fra svarer viser tillæg
* Ny farve viser tillæg (14+)
* Støtte på tretrinnet er ægte støtte og tillæg
* Genmelding af egen farve viser 11-13
* Spring til 3NT viser 11-13

### åbner genmelder sin major på makkers 2 hjerter

Der gælder de samme principper som efter svarers minorsvar

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️

**Oversigt**

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️ 2NT= 14+ hp. typisk 1633 fordeling eller double spar med fx 2533 fordeling.

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️ 3♣︎ = naturligt - mindst 5-4 og 14+

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️ 3♦️= naturligt - mindst 5-4 og tillæg

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️ 3♥️ = mindst 6♥️ og minimum (11-13). Er der kun 6♥️ er der sædvanligvis ingen ♠️ eller man har en god hjerterfarve.

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️ 3♠️ = (14)15+ med mindst 3♠️

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️ 3NT = typisk 1633 fordeling og minimum (11-12). Typisk en dårlig hjerterfarve.

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️ 4♣︎/♦️ = cuebid med spar som trumf og 11-14 hp.

**Nord Syd**

1♠️ 2♥️

2♠️ 4♠️= minimum og ikke noget minor cuebid – typisk 11-12 hp.

**Oversigt**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♦︎ 2♥︎ = hjerter farve

2♠︎ = 2 spar og minimum![[6]](#footnote-6)

2NT = 14+ hp. jævn eller semijævn. Melder svarer senere 3NT viser det minimum.

3NT = 11-13 hp. og jævn eller semi jævn hånd.

3♣︎ = 14+ med 6+♣︎

3♦︎ = mindst 5-4 i klør og ruder og 14+

3♠️ = trekortsstøtte og 15+

4**♣︎, 4**♦︎, 4♥️ cuebid med 3 spar , 12-14 hp.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♦︎

2♥︎

2♠︎ = to spar og minimum

2NT = 14+ hp. jævn eller semijævn. Lover hjerterhold. Melder svarer senere 3NT viser det 13-15 hp.

3NT = 11-13 hp. og jævn eller semi jævn hånd.

3♣︎ = 5+♦︎ og 4+♣︎ , 14+

3♦︎ = mindst 6+ i ruder og 14+

3♠︎ = trekortsstøtte og 15+

4**♣︎, 4**♦︎, 4♥️ cuebid med 3 spar , 12-14 hp.

## SUMI og splinter

Når åbner har primær fit til syds 1. melding på totrinnet, er spring i ny farve (der ikke viser en 5-5 hånd) en splinter der samtidig viser tillæg. SUMI er således tilsidesat.

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

3♠︎ = tillæg. Primær klørfit og kortfarve i ♠︎

4♦︎ = splinter da 3♦︎ ville vise en 5-5 hånd med 11-13 hp.

**ikke splinter**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

4♣︎/♦️ = cuebid med 13-14. Er man stærkere må man går over 3♥️.

Har man 11-12hp. må man først begrænse sin hånd med 2NT for derefter at støtte hjerterne ifald svarer melder videre.

## Spring til femtrinnet i makkers trumffarve efter 4. farve krav er invit til slem

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎ 2♠︎

3♦︎ 3NT

4♠︎ = slemsøgende og krav

5♠︎ = sleminviterende – ikke krav.

Spring til femtrinnet er således altid invit mens 4. farvekrav og derefter støtte ikke må passes ud.

### Særlige SUMI sekvenser fra praksis

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎ 2♠︎

3♦︎ = 4. farvekrav

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎ 2♠︎

3♦︎ 3NT

4♦︎= sleminvit med 5-5 i rødt.

## De videre meldinger når svarer har tillæg (14+ hp.)

### Når åbner viser minimum efter 2 over 1

**2NT viser minimum og mindst en ubekendt firfarve i minor.**

Der kan være trekortsstøtte til makkers hjerterfarve

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2NT 3♣︎ = UK. sig lidt mere om din hånd. Der kan være en klørfarve.

3♦️= UK med hjerter og ruder

3♥️ = invit. Typisk med en 6+ farve.

3♠️ = slemsøgende med ægte støtte

**Når åbner har trekortsstøtte til svarers major og minimum**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2NT 3♣︎

4♥️

Viser trekorts hjerterstøtte og 11-12

**Når åbner har trekortsstøtte til svarers major og maksimum**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

3♥️

Viser 14+ og mindst trekortsstøtte

**Når åbner viser minimum og ny farve**

Da der ikke er krævet til udgang er 2NT invit og genmelding af egen farve et forslag til slutkontrakt.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♥️ 2NT er invit

3♣︎ er for at spille.

**Ny farve på to trækket – under 2NT – viser ikke nødvendigvis tillæg**

**Nord Syd**

1♠️ 2♣︎

2♦︎ 2♥️ = 4♥️og 5♣︎

**Nord Syd**

1♥ 2♣︎

2♦ 2♠️ = 4+♠️ og 5+♣︎ = i princippet UK da man har valgt at undertrykke sparfarven i 1. melderunde for senere at kunne kræve til udgang!

**2NT fra åbner viser altid minimum i intervallet**

Også når svarer kommer med en stærk præference.

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎ 2♥️

2NT = minimum (14-16)

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠️

2♣︎ 2♦️

2NT = minimum (16-18) og 5♥️ og 4 i ubekendt minor

# 

# Konventioner og aftaler efter en majoråbning

I dette afsnit præsenteres de konventioner og aftaler der er efter åbning 1♥︎ eller 1♠︎.

Af særlige aftaler skal nævnes:

* Kunstig 2NT efter 1 i major samt efter 1 i major og svarers 2 i samme major.
* Ny farve på tretrinnet er ikke længere udgangskrav pga. SUMI relæet.
* 1♥︎ - 3♠︎ er en splinter og 1♠︎ - 3♥︎ er en limitstøtte (tre kort i spar) med 8-11/ 8 tabere.

## Omvendt Bergen Raise

Er en del af vores spærresystem efter en i major.

Der kan være en femfarve i major men kun ved 5332 fordeling!

**Nord Syd**

1♠︎ 3♣︎ = 9-11 hp. og +4 spar. 3♦︎ fra åbner spørger om minimum/maksimum.

3♦︎ = 7-8 hp. og +4 spar

3♠︎ = 0-6 hp. og +4 spar

**Nord Syd**

1♥︎ 3♣︎= 9-11 hp. og +4 hjerter. 3♦︎ fra åbner spørger om minimum/maksimum.

3♦︎ = 7-8 hp. og +4 hjerter

3♥︎ = 0-6 hp. og +4 hjerter

## 

## Steens 2NT i major mode

Er krav til udgang på en hånd der ikke egner sig til en splinter melding.

**Efter en hjerteråbning**

**Nord Syd**

1♥︎ 2NT =mindst 4 hjerter og krav til udgang.

3♣︎ = 15+ uden kortfarver

3♦︎ = singleton ♦︎ ubekendt styrke

3♥︎ =singleton ♣︎ ubekendt styrke

3♠︎ = singleton ELLER renonce i ♠︎ ubekendt styrke

3NT = balanceret minimum

4♣︎ = renonce ♣︎ ubekendt styrke

4♦︎ = renonce ♦︎ ubekendt styrke

4♥︎ = 6 farve i ♥︎ og ingen kortfarver højst 2 esser.

4♠︎ = VOIDWOOD

4NT = 1430

5♣︎ = VOIDWOOD

5♦︎ = VOIDWOOD

**De videre meldinger efter åbners 3 klør**

**Nord Syd**

1♥︎ 2NT

3♣︎ 3♦︎ = cuebid

3♥︎ = tillæg benægter ruder cuebid

3♠︎ = Cuebid benægter rudercuebid – ikke nødvendigvis tillæg

3NT = Sleminteresseret – åbner cuebider nedefra

4♣︎ = renonce

4♦︎ = renonce

4♥︎ = minimum

4♠︎ = VOIDWOOD

4NT = 1430

5♣ = VOIDWOOD

5♦︎ = VOIDWOOD

**Efter en sparåbning**

**Nord Syd**

1♠︎ 2NT =mindst 4 spar og krav til udgang.

3♣︎ = 15+ uden kortfarver

3♦︎ = singleton ♦︎ ubekendt styrke

3♥︎ =singleton ♥︎ ubekendt styrke

3♠︎ = singleton ♣︎

3NT = balanceret minimum

4♣︎ = renonce ♣︎ ubekendt styrke

4♦︎ = renonce ♦︎ ubekendt styrke

4♥︎ = renonce ♥︎ og ubekendt styrke

4♠︎ = 6 farve i ♠︎ og ingen kortfarver højst 2 esser.

4NT = 1430

5♣︎ = VOIDWOOD

5♦︎ = VOIDWOOD

## 

**De videre meldinger efter åbners 3 klør**

**Nord Syd**

1♠︎ 2NT

3♣︎ 3♦︎ = cuebid

3♥︎ = Hjerter cuebid – benægter rudercuebid

3♠︎ = Benægter ruder- og hjertercuebid –tillæg (ellers meld 4♠︎)

3NT = Sleminteresseret – åbner cuebider nedefra

4♣︎ = renonce

4♦︎ = renonce

4♥︎ = VOIDWOOD

4♠︎ = minimum

4NT = 1430

5♣ = VOIDWOOD

5♦︎ = VOIDWOOD

## Efter 1 i major og svarers 2 i major

Svaret 2 i major dækker et bredt pointinterval fra 3 til 9 honnørpoint og 3-kortsstøtte. Det kræver, at åbner skal have mulighed for at spørge til svarers pointinterval, ifald der er udgangsinteresse i meldeforløbet:

**Nord Syd**

1♠︎ 2♠

Åbners 2NT spørger til svarers styrke. Der svarers efter princippet slow arrival da der ikke er krævet til udgang. Det betyder at svarers 3♣︎ er svageste svar.

De tre intervaller der er på spil er:

* 3-5 hp. og 3-kortsstøtte
* 6-7 hp. og 3-kortsstøtte
* 8-9 hp. og 3-kortsstøtte

**Nord Syd**

1♠︎ 2♠

2NT 3♣︎ = 3-5 hp. og 3-kortsstøtte

3♦︎ = 6-7 hp. og 3-kortsstøtte

3♥︎ = 8-9 hp. og 3-kortsstøtte

**Nord Syd**

1♥︎ 2♥︎

2NT 3♣︎ = 3-5 hp. og 3-kortsstøtte

3♦︎ = 6-7 hp. og 3-kortsstøtte

3♥︎ = 8-9 hp. og 3-kortsstøtte

Hvis åbner fortsat er udgangsinteresseret efter svaret 3♣︎ er 3♦︎ et nyt relæ der spørger om der ikke skulle være lidt mere end minimum

**Nord Syd**

1♥︎ 2♥︎

2NT 3♣︎

3♦ 3♥︎ = absolut minimum

4♥︎ = ”maksimum til minimum”

## 

### 15+ hp. og 3-kortsstøtte (fem eller færre tabere) til makkers major

Håndteres ved brug af to mulige metoder, hvor første trin er det samme:

1. Ny farve på totrinnet. Er ny farve ♥︎ efter 1♠︎ åbning viser det femfarve. Ny farve kan i få tilfælde være en trefarve – fx med ♠︎ KDx ♥︎ EBxx ♦ KDx ♣︎ Bxx efter en sparåbning fra makker.

Herefter enten

* 1. spring i 3. eller 4. farve eller
  2. først 4. farvekrav og derefter støtte til 1. meldte majorfarve.

Kræver åbner til udgang med SUMI, viser efterfølgende billigste støtte i åbners farve 15+

## Serious 3NT

Vi bruge en 3NT melding i et ulimiteret meldeforløb ved at give den en særlig konventionel betydning når fit er etableret på 2 eller tretrinnet efter en majoråbning: ”Jeg er meget sleminteresseret og du SKAL cuebide makker!”

Fx

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎ 3♥︎

3NT!

Da syd viser ægte hjerterstøtte er 3NT ”serious 3NT” og Syd skal cuebide.

En konsekvens af serious 3NT er, at hvis 3NT forbigås viser det kun begrænset sleminteresse.

Fx

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎ 3♥︎

3♠︎ 4♣︎ = Begrænset sleminteresse da jeg kunne have meldt 3NT. Du skal være ekstra stærk makker hvis slem skal nås!

1. Den er ny da 1♥︎ - 2♠︎ eller 1♠︎ - 3♥︎ viser (9)10-11 ( otte tabere) og 3-korts støtte [↑](#footnote-ref-1)
2. er NY. Var tidligere 18+ men det kunne give forvirring da 3♥️ i alle andre situationer viser 15+ og trekortsstøtte. [↑](#footnote-ref-2)
3. Samme princip som efter 1hj – 1sp – 2kl – 2NT, der viser en svag 3 farvet hånd med højest 1 hjerter. [↑](#footnote-ref-3)
4. Bemærk at denne to NT har samme betydning som 2NT efter 1♥️-1♠️-2♣︎-2♦️-2NT=5♥️ og ubekendt 4 kortsfarve i minor! [↑](#footnote-ref-4)
5. Er der single eller renonce i spar er der mindst seks klør [↑](#footnote-ref-5)
6. NY – viste oprindelig en kæmpe hånd med ægte sparstøtte. Nu er eller 15+ hænder med ægte støtte placeret i en 3♠️ i anden melderunde. [↑](#footnote-ref-6)