# Åbning 2 i major

## 2 hjerter åbning

Viser 6 farve i hjerter og 10-13 hp./11-15 hfp. Der kan være færre hp med en skæv honnørsvag hånd med 6♥︎ og en 4+ sidefarve. Der er mellem 5/6 og 7 tabere. Er der 5/6 tabere er der 6-4(5) fordeling. Ved taberberegningen tæller en ugarderet dame tredie som en halv taber!

Er der fem/seks tabere skal makker IKKE forvente mange modspilsstik fx

♥︎KB9832 ♠︎ 4♦︎K9873 ♣︎ 3 = 6 tabere

Eksempler på andre 2♥︎ meldinger

♥︎D B 9 8 3 2 ♠︎4 3 ♦︎E 8 ♣︎ K B 3 = 7 tabere

♥︎K D 9 8 3 2 ♠︎4 3 ♦︎E 8 ♣︎ K B 3 = 6 tabere

♥︎D B 9 8 3 2 ♠︎ K D 4 3 ♦︎D 7 ♣︎ 3 = 6 tabere

♥︎K D 9 8 3 2 ♠︎\_ ♦︎E 8 7 3 ♣︎ D 4 3 = 5,5 tabere

Ny farve fra svarer er rundekrav med MINDST en femfarve og højst single hjerter.

Åbner støtter med 3+ kort i farven, melder ny farve eller melder NT med 6322 fordeling.

2NT er mindst invit til udgang. Det anbefales, at hvis der ikke er mindst double i åbners farve skal svarer have en UK hånd.

Svarers 2NT viser således ikke nødvendigvis tilpasning ifald svarer har en STÆRK hånd!

2NT fra svarer skal afdække åbners fordeling. Har åbner maksimum, skal svarer være opmærksom på, at vi ikke kan stå under 3NT.

Efter svarers 2NT viser genmelding af hjerterfarven minimum og rimeligt balanceret. Der kan dog være en kortere sparfarve (ikke mere end 4 kort) og minimum.

3NT viser en god og rimeligt balanceret hånd med 6♥︎.

**Nord Syd**

2♥︎ 2♠︎/3♣︎/3♦︎ = rundekrav med MINDST en femfarve ved spar og seksfarve ved minormelding. Der er sædvanligvis single eller renonce i hjerter.

Da svarer har misfit til åbner kræver det en god hånd at melde ny farve på tretrinnet.

Åbner støtter med 3+ kort i farven (honnør anden er også en mulighed), melder ny farve, genmelder egen farve hvis den er god eller melder NT med 6322 fordeling.

### Andre svarmuligheder efter 2 hjerter

**Nord Syd**

2♥︎ 3♥︎ = INVIT SPÆR - Nord kan med en god hånd melde udgang.

 3♠︎ = splinter

 3NT = for at spille

 4♣︎/♦︎ = splinter

**Nord Syd**

2♥︎ 2NT!

3♣︎ = 8-13 hp., 6♥︎ og 4+♣︎. Ved minimum sidder hp. i de rigtige farver!

3♦︎ = 8-13 hp., 6♥︎ og 4+♦. Ved minimum sidder hp. i de rigtige farver!

3♥︎ = 10-11 hp., 6322/6331 fordeling eller vilkårlig fordeling med hp. i de forkerte farver!

3♠︎ = 8 -13 hp., 6♥︎ og 4+♠︎.

3NT= 12-13 hp., 6322/6331 fordeling

## Principper for de videre meldinger

**Når åbner viser en skæv tofarvet hånd**

Nærmeste farvemelding i ny farve under udgangsniveau spørger om yderligere oplysninger.

Relæet er krav til udgang.

Har åbner vist to farver og svarer på et tidspunkt afgiver en es spørgemelding er der seks(6) esser på spil (4 esser og kongerne i åbners meldte farver!). Dette er vigtigt, da svarer kan have svært ved at fastlægge en farve som trumf og samtidig invitere til slem! Alle andre meldinger end relæet, incl. 3♥︎ og 3NT, er for at spille!

Melder åbner frivilligt en ny farve i et forstyrret meldeforløb viser det mindst 6-5 i de meldte farver!

Fx

**Nord Syd**

2♥︎ 2NT!

3♣︎ 3♦︎= Har du maksimum eller minimum!

3♥︎ = MINIMUM

3♠︎ = kortfarve i spar og MAKSIMUM

4♣︎ = mindst 6-5 i ♥︎ og ♣︎ og MAKSIMUM

Fx

**Nord Syd**

2♥︎ 2NT!

3♦︎ 3♥︎ = for at spille

3♠︎ = relæ – fortæl om du har maksimum eller minimum

3NT = Minimum

4♣︎ = kortfarve i ♣︎ og MAKSIMUM

4♦︎= mindst 6-5 i ♦︎ og ♥︎ og MAKSIMUM

4♥︎ = kortfarve i spar og MAKSIMUM

Fx

**Nord Syd**

2♥︎ 2NT!

3♠︎ 4♣︎ = relæ – fortæl om du har maksimum eller minmimum

4♦︎ = MAKSIMUM

4♥︎ = Minimum

Her kan åbner ikke have en 6-5 hånd i major da den skal åbnes med 3NT!

**Når åbner melder 3 hjerter**

**Nord Syd**

2♥︎ 2NT!

3**♥︎** 3♠︎ = UK – relæ. Alle andre meldinger er for at spille!

Ny farve fra åbner er kortfarve.

**Når åbner melder 3NT**

**Nord Syd**

2♥︎ 2NT!

3NT

Er 4♣︎ UK – relæ der beder om et cuebid. Alle andre meldinger er for at spille.

## 2 spar åbning

Viser 6 farve i spar og 10-13 hp. eller en skæv honnørsvag hånd med 6♠︎ og en 4+ sidefarve. Der er mellem 5/6 og 7 tabere. Er der 5,/6 tabere er der 6-4(5) fordeling. Ved taberberegningen tæller en ugarderet dame tredie som en halv taber!

Er der fem/seks tabere skal makker IKKE forvente mange modspilsstik.

fx

♠︎D B 9 8 3 2 ♥︎4 3 ♦︎E 8 7 ♣︎ K B 3 = 7 tabere

♠︎K B 9 8 3 2 ♥︎4 ♦︎E 8 ♣︎ K B 4 3 = 6 tabere

Ny farve fra svarer er rundekrav med MINDST en femfarve og der kan sagtens være en hjerterfit i form af en doubleton. 2NT er mindst invit til udgang.

Svarers 2NT indikere ikke nødvendigvis tilpasning. Der er efter 2NT fra svarer fokus på at afdække åbners fordeling (taberberegning) frem for hp. interval.

**Genmelding af sparfarven viser minimum**

**Nord Syd**

2♠︎ 2NT!

3♣︎ = 8-13 hp., 6♠︎ og 4+♣︎. Ved minimum sidder hp. i de rigtige farver!

3♦︎ = 8-13 hp., 6♠︎ og 4+♦. Ved minimum sidder hp. i de rigtige farver!

3♥︎ = 8-13 hp., 6♠︎ og 4♥︎.[[1]](#footnote-1) Ved minimum sidder hp. i de rigtige farver!

3♠︎ = 10-11 hp., 6322/6331 fordeling eller vilkårlig fordeling med hp. i de forkerte farver!

3NT= 12-13 hp., 6322/6331 fordeling

### Andre svarmuligheder efter 2 spar

**Nord Syd**

2♠︎ 3♣︎/3♦︎/3♥︎ = rundekrav med MINDST en god femfarve eller en seksfarve. Der er sædvanligvis single eller renonce i spar. Da svarer har misfit til åbner kræver det en god hånd at melde nu farve på tretrinnet.

**Nord Syd**

2♠︎ 3♠︎ = INVIT SPÆR - Nord kan med en god hånd melde udgang.

 3NT = for at spille

 4♣︎/♦︎ = splinter

## Principper for de videre meldinger

**Når åbner viser en tofarvet hånd**

Nærmeste farvemelding i ny farve under udgangsniveau, der ikke er en udgangsmelding, spørger om yderligere oplysninger.

Dette relæ er ligeledes krav til udgang. Åbners svar på relæet i NT eller egen farve benægter renonce.

Har åbner vist to farver og svarer på et tidspunkt afgiver en es spørgemelding er der seks(6)b esser på spil (4 esser og kongerne i åbners meldte farver!).

Alle andre meldinger, incl. 3♠︎, er for at spille!

Fx

**Nord Syd**

2♠︎ 2NT!

3♣︎ 3♦︎= UK – spørger til maksimum eller minimum.

3♥︎ = Maksimum

3♠︎ = Minimum

4♣︎ = mindst 6-5 i ♠︎ og ♣︎

Fx

**Nord Syd**

2♠︎ 2NT!

3♦︎ 3♠︎ = for at spille

3♥︎ = UK – spørger til maksimum eller minimum.

3♠︎ = minimum

4♣︎ = Maksimum og cue

4♦︎= maksimum og cue

4♥︎= maksimimum og cue

Fx

**Nord Syd**

2♠︎ 2NT!

3♥︎ 4♣︎ = UK - spørger til maksimum eller minimum.

4♦︎ = Maksimum

4♥︎ = minimum

**Når åbner melder 3 spar**

**Nord Syd**

2♠︎ 2NT!

3**♠︎** 4♣︎ = cuebid. Nord skal cuebide til og med 4**♠︎.**

**Når åbner melder 3NT**

**Nord Syd**

2♠︎ 2NT!

3NT

Er 4♣︎ UK – relæ. Alle andre meldinger er for at spille.

## Ny farve fra svarer efter 2 i major

**Nord Syd**

2♥︎ 2♠︎ = rundekrav

 3♣︎ = rundekrav

 3♦︎ = rundekrav

Der er højest et kort i makkers majorfarve.

## Når Nord frivilligt melder to gange

Melder åbner frivilligt en ny farve i et forstyrret meldeforløb viser det mindst 6-5 i de meldte farver!

**Nord Øst Syd Vest**

2♥︎ Pas Pas 3♣︎

3♦︎= mindst 6-5 i de røde farver

Ved indmelding

**Nord Øst Syd Vest**

2♥︎ D RD – kom an 10+ typisk kortfarve i hjerter eller interesse i at fange dem.

**Nord Øst Syd Vest**

2♥︎ 3♣︎ D = styrkedobling

**Nord Øst Syd Vest**

2♥︎ 2♠︎ 2NT

1. Det kan ikke være en 6-5 hånd da den åbnes med 3NT [↑](#footnote-ref-1)