# Åbning 1 Ruder

## Kort om ruder åbningen

* 1♦︎ åbningen viser altid en ubalanceret hånd, som oftest med 5 farve. Åbner kan dog have en 4441 fordeling og single klør.
* Stærke 4441 hænder (16+) vises som ubalancerede hænder, således at man ”tilføjer” et ekstra virtuelt minor kort så hånden kan vises ved revers.
* Ny farve er stort set altid krav mens direkte støtter og springstøtter er svage.

## Staubs 1 klør som princip for ruderåbningen

I de fleste systemer med femfarveåbning i major, er der usikkerhed omkring åbningsfarvens længde i begge minorfarver. Det løses fx ved, at man åbner med længste minor. Det giver den udfordring, at man aldrig er helt sikker på, om der er tre eller flere kort i åbningsfarven. Dette system løser minor problemet ved, at introducerer ”Staubs ♣︎”:

* 1♣︎ åbningen indeholder ALLE jævne hænder med 12 (11 gode med 7 tabere) til 14 hp. eller 18 til 19 hp., uden 5 farve i major. Der kan således være ned til en doubleton i ♣︎.   
  1♣︎ meldingen skal derfor alerteres.
* 1♣︎ åbningen indeholder ligeledes 3352 fordelinger med femfarve i ruder og 11-14/18-19 hp.
* Melder åbner en farvemelding i anden melderunde, der ikke støtter makkers farve, viser det mindst 5 klør (Walsh princip). Det er således kun efter en NT genmelding fra åbner, at der er tvivl om hvorvidt der er længde i klørfarven.

Ved brug af ”Staubs 1 klør” som princip for 1♣︎ åbningen, får vi mulighed for en bedre afgrænsning af 1♦︎ meldingen.

* 1♦︎åbningen viser som oftest en 5 farve og er ALTID ubalanceret.
* Når 1♦︎ meldingen IKKE er en femfarve, har åbner 4441 fordeling med single klør.

## Åbning med 1 ruder i 3. og 4. hånd

Kan være en 5332 hånd, da vi som regel er i konkurrence mode og det derfor er vigtigt at få vist sine farver.

## Når svarer har trumftilpasning efter åbningsmeldingen 1ruder

Det betyder, at vi kan aftale samme støtteprincipper som ved en majoråbning.

* Spærre melde på tre og firetrinnet
  + 1♦︎ - 3♦︎, viser max. 8 hp. og 4 ruder
  + 1♦︎ - 4♦︎, viser max 8 hp. og 5 farve i ruder (dog ikke fordelingen 5332! der nedgraderes til en Bergen Raise meldingerne 3♣︎/♦︎
* Vise en inviterende hånd
  + Bergen Raise 1♦︎ - 3♣︎, der viser 4♦︎ og 9-11 hp.
* Etablere udgangskrav med primær rudestøtte.
  + 1♦︎ - 2♠︎, er en variant af Steens 2NT, med primær ruderstøtte (mindst fire)

## 

### Multivariant

Svarene 2♦︎ og 2♥︎ efter 1♦︎ har samme ”multi” betydning som efter 1♣︎ åbningen.

En stærk hånd med 4-kort i major og rudertilpasning meldes via multisvaret:

**Nord Syd**

1♦︎ 2♦︎/2♥︎

2♥︎/2♠︎ 3♦︎ der viser 4♥︎/4♠︎ og 5+♦︎ og UK

## Primær rudertilpasning uden en majorfarve

Svaret 2♠︎ - efter 1♦︎ - 2♠︎ - er næsten udgangskrav med primær ruderstøtte. Svarerne ligner Steens 2NT men i et særligt minor mode. Man kan kun stå uden for udgang når både åbnier og svarer har minimum.

1♦︎ - 2NT er invit til 3NT med 11-12 hp. uden firfarve i major.

## Overblik over svarers muligheder med rudertilpasning

**Nord Syd**

1♦ 1NT = 6-10 hp. der kan være tre korts støtte i ruder

1♦︎ 2♦︎/♥︎ med en efterfølgende ruder melding viser 4f major og mindst 5(4) ruder

1♦ 2♠︎ = ”Steens 2NT” visende 4+♦︎ og 12+ hp. - næsten UK (krav til 4♦ med mindre svarer melder 2NT der kan flyttes til 3♦︎ for at spille)

1♦ 3♣ = 4♦︎ og 9-11 hp.

1♦ 3♦ = 4♦︎ og 0-8 hp.

1♦︎ 3♥︎ = splinter og UK

1♦︎ 3♠︎ = splinter og UK

1♦ 4♦ = 5♦︎ og 0-8 hp. (dog ikke 5332 fordeling. Den nedgraderes til en Bergen raise)

## 

## 

## Særlige sekvenser efter 1ruder – 1x

**Genmelding af egen farve**

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎/♠︎

2♦︎ 2♥︎/♠︎ = 8-11 hp.

**Spring i egen farve**

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎/♠︎

2♦︎ 3♥︎/♠︎ = invit til udgang. UK går over Bourkes relay der i dette tilfælde er 2♠︎. Det viser sædvanligvis en hånd der ville have spærremeldt med med 3♥️/♠️

**Dobbelt spring i egen farve**

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎/♠︎

2♦︎ 4♥︎/♠︎ = for at spille

### Når åbner genmelder i NT

Her gælder principperne for XY-NT selvom åbner er ubalanceret.

## 1 ruder - 1 hjerter

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎

1NT= 11-15 hp. og 5+♦︎. Med trefarve i hjerter og 11-15 hp. KAN åbner vælge at støtte med 2♥︎.

Da åbner kan have ♠︎ XXX ♥︎ X♦︎XXXXXXX ♣︎ XXX fordeling og 11-15 hp. til genmeldingen 1NT, er 1NT sjældent den rigtige kontrakt. Derfor skal kontrakten ofte spilles i ruder. Her bruger vi XYNT. Nævnte hånd meldes således:

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎

1NT 2♣︎

2♦︎ PAS!

2♦︎ fra svarer, i stedet for 2♣︎, er krav til udgang (XY-NT)

Når åbner støtter svarers majorfarve på totrinnet viser det 3-4 hjerter og minimum.

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎

2♥︎

## 1 ruder - 1 spar

**Nord Syd**

1♦︎ 1♠︎

1NT= 12-15 hp. 5 farve i ruder og fire ♥︎. semijævn

2NT= 18-19 hp. 5 farve i ruder og fire ♥︎. Semijævn

Den semijævne hånd med 5 farve i ruder og fire hjerter og 16-17 hp må reversere med 2♥︎ og derefter vise minimum.

Når åbner støtter svarers majorfarve på totrinnet viser det 3-4 spar.

**Nord Syd**

1♦︎ 1♠︎

2♠︎

## 1 ruder - 1 NT

**Nord Syd**

1♦︎ 1NT

2NT= 16-19 hp. der kan være 4441 fordeling med single klør.

## 

## Bourkes relay efter 1 ruder – 1x – 2 ruder

**Krav til udgang**

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎

2♦︎ 2♠︎ = krav til udgang. Siger intet om sparfarven. Melder svarer efterfølgende ♠︎ er det naturligt.

**Nord Syd**

1♦︎ 1♠︎

2♦︎ 2♥︎ = krav til udgang. Melder svarer efterfølgende ♥︎ er det naturligt.

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

2♦︎ 2♥︎ = krav til udgang. Melder svarer efterfølgende ♥︎ er det naturligt.

**Invit**

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎

2♦︎ 3♣︎ = 10-12 hp. 5+♥︎ og 4+♣︎

**Nord Syd**

1♦︎ 1♠︎

2♦︎ 3♥︎ = 10-12 hp. 5+♠︎ og 4+♥︎

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

2♦︎ 3♣︎ = 10-12 hp. og 6+♣︎

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

2♦︎ 2 NT = 10-12 hp.

**Sign off**

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎

2♦︎ 2♥︎ = 8-9 hp. og 6♥︎

**Nord Syd**

1♦︎ 1♠︎

2♦︎ 2♠︎ = 8-10 hp. og 6♠︎

Det gælder efterfølgende, at farvemeldinger på to trinnet er naturlige mens farvemeldinger på tretrinnet bare kan være holdvisende.

### Svarers 3. melding efter Bourkes relay

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥︎

2♦︎ 2♠︎

2NT =6 tabere og honnører i umeldte farver

3♣︎ = klørværdier – nok ikke så meget i spar.

3♦︎ = du skal nok ikke regne med meget andet en ruder fra mig!

3♥︎ = honnør i hjerter – ikke det store hold i klør og spar.

3NT = 7 tabere og honnører i umeldte farver

**Nord Syd**

1♦︎ 1♠︎

2♦︎ 2♥︎

2♠︎ = honnør i spar.

2NT =6 tabere og honnører i umeldte farver

3♣︎ = klørværdier – nok ikke så meget i hjerter.

3♦︎ = du skal nok ikke regne med meget andet en ruder fra mig!

3♥︎ = honnør i hjerter – ikke det store hold i klør og spar. Husk at Nord har benægtet 4-kort i hjerter!

3NT = 7 tabere og honnører i umeldte farver

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

2♦︎ 2♥︎

2♠︎ = sparfarve, da Nord ikke har haft mulighed for at vise den tidligere.

2NT =6 tabere og honnører i umeldte farver

3♣︎ = klørværdier – hvis du er interesseret.

3♦︎ = du skal nok ikke regne med meget andet en ruder fra mig!

3♥︎ = honnør i hjerter – ikke det store hold i spar.

3NT = 7 tabere og honnører i umeldte farver

## 

## Ved revers

Når åbner reverserer er svarers 2NT ”Revers Lebensohl”

Princippet er det samme som ved øvrige Lebensohl – går du over 2NT viser åbners 3♣︎ relæ minimum (16-18). Det betyder, at hvis åbner vil kræve til udgang skal relæet brydes.

**Nord Syd**

1♦︎ 1♠︎

2♥︎ 2NT!

Svarers 2NT er Revers Lebensohl, visende max 7 hp og beder om 3♣︎ fra makker. Åbner melder 3♣︎ med minimum (16-18). Anden melding fra åbner etablerer udgangskrav. Fx

**Nord Syd**

1♦︎ 1♠︎

2♥︎ 2NT!

3♦︎= 18+ og krav til udgang.

Se yderligere under Revers Lebensohl

## 1 ruder – 2 klør

Viser 11+

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

De videre meldinger er helt naturlige. Bemærk, at hvis åbner reverserer er der etableret udgangskrav. Fx

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

2♥︎ =UK

### 

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

2♦︎= 7 tabere. Det kan være på en femfarve men så er der en 4 farve i major.

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

2 NT =invit.

### 1 ruder – 2 ruder

Multivarianten – når åbner afviger relæet viser det en stærk hånd

**Nord Syd**

1♦︎ 2♦︎

2NT! = ønsker at hører nærmere omkring svarers styrke/variant til sin multi. Viser 18+

**Nord Syd**

1♦︎ 2♥︎

2NT! = ønsker at hører nærmere omkring svarers styrke/variant til sin multi. Viser 18+

### 

**Mere om multivarianten**

**Nord Syd**

1♦︎2♦= enten:

1. WJT (Weak Jump Transfer) Svag 3-7HP med 6♥ eller
2. Krav til udgang med mindst 6 kort i ♥ og højst en hjertertaber eller
3. gamekrævende hånd med præcis 4 ♥ og 4+ kort i ruder.

Efter åbners 2♥ viser:

* PAS = hånd 1,
* 2♠︎, 2NT, 3♥︎ eller 4♥︎= hånd 2 (2♠︎=spar cuebid og 2NT benægter et spar cuebid. Begge meldinger viser sleminteresse). 3♥︎ viser den semistærke udgangskrævende hånd med ensidig hjerter og 4♥, at der lige præcis kunne kræve til udgang.
* 3♦︎ = hånd tre med den stærke hånd melder svarer videre (cuebid)

Melder åbner andet end transferfarven (med 18+) viser hjertermeldinger eller simpel præference den svage hånd, NT meldinger stærk hjerter og minor meldinger ”hånd 3”.

**Nord Syd**

1♦︎ 2♥ = enten:

1. WJT (Weak Jump Transfer) Svag 3-7HP med 6♠︎ eller
2. krav til udgang med mindst 6 kort i ♠︎ og højst en spartaber eller
3. gamekrævende hånd med præcis fire ♠︎ og 4+ kort i ruder.

## 1 ruder - 2 spar

2♠︎ er Steens 2NT i minor mode, der benyttes i følgende meldeforløb:

**Nord Syd**

1♦ 2♠︎ = Næsten krav til udgang med mindst fire♦︎. Hvis Nord har åbnet med en lille åbningshånd, kan der stås i 3 eller 4 ruder.

Der kan ikke som i almindelig Steens 2NT skelnes mellem singleton og renonce da man skal kunne stå i 3NT med godt hold overfor en Single/renonce (misfit)

**Nord Syd**

1♦ 2♠︎

2NT = 11-12 hp./7 tabere. Benægter kortfarver

3♣ = 15+ hp. benægter kortfarver

3♦︎ = 11+ kortfarve i klør

3♥ = 11+ kortfarve i hjerter

3♠︎ = 11+ kortfarve i spar

3NT = 13-14 hp og ingen kortfarver.

### De videre meldinger når åbner med 2NT viser minimum

**Nord Syd**

1♦ 2♠︎

2NT 3♣︎= Klørhold (advanced cuebid (AC)) og krav til mindst 3NT/4♦︎.

3♦= for at spille.

3♥︎ = hjerterhold (AC) og krav til mindst 3NT/4♦︎.

3♠︎ = sparhold (AC) og krav til mindst 3NT/4♦︎.

Forbigår syd 3NT bliver den holdvisende melding forvandlet til et cuebid (AC)

### De videre meldinger når åbner med 3 klør viser tillæg

**Nord Syd**

1♦ 2♠︎

3♣︎ 3**♦︎=** søger yderligere oplysninger - stærk

3**♥︎ =** hjerterhold (AC) og UK

3**♠︎ =** sparhold (AC) og UK

3NT = minimum.

4♣︎ = cuebid (serious)

4♦︎sleminvit uden ♣︎ kontrol

## 

## Når åbner har 16+ hp.

### Når åbner har 16 – 18 hp. uden major sidefarve

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥/♠︎/1NT/2♣︎

3♦︎ = 16-18 og mindst 6 ruder

### Når åbner har 16 – 18 hp. og klørsidefarve

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥/♠︎

2♣ = op til 18 hp. med mindst 5 ruder og fire klør.

### Når åbner har 19+ uden major sidefarve

**Nord Syd**

1♦︎ 1♥/♠︎

3NT = 19+ og mindst 6 ruder