# Kort om 2 klør/2 ruder systemet

Systemet giver mulighed for, at åbner kan vise både stærke og ultrastærke major og minorhænder i næsten et hug.

Bemærk, at alle ULTRA stærke hænder vises via 2♦︎. Systemet rummer en svag variant: 6-7 kort i major og Max 9hp.

### Den svage hånd med seksfarve i major og max. 9 hp.

Den håndtype der oftest vises ved 2♦︎ meldingen er en hånd med 3-9 hp. og en seksfarve i major. Da åbner kan have en stærk hånd, må svarer ikke passe med en 6+ farve i ruder. Der skal meldes enten 2♥︎/2♠︎ eller 2NT. Med en svag hånd og mindst 3/3 i major er det tilladt at spærre på tretrinnet. Melder åbner videre, viser det den ULTRA stærke variant.

### Stærke NT hænder

Åbningen 2♣︎/♦︎ efterfulgt af en NT melding viser en jævn hånd, der kan indeholde en femkortsfarve i major, fra 20 hp. og op.

Fx

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2NT = 20-21 hp.

3NT = 24-25 hp.

4NT = 28-29 hp.

5NT = 32-33 hp.

**Nord Syd**

2♦ 2♥︎

2NT = 22-23 hp.

3NT = 26-27 hp.

4NT = 30-31 hp.

5NT = 34-35 hp.

### God hånd der vil i udgang med mindst 9 spilstik

Vises ved at melde sin farve billigst muligt efter åbners forventede relæ. Melder svarer en positiv melding der viser mindst tre kontroller er der ingen grænse for betydning af valg af billigste melding.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ = en god hånd

2♠︎ = en god hånd

3♣︎ = 9 stik med klør som trumf

3♦︎ = 9 stik med ruder som trumf

Bemærk, at svarer ikke kan passe da der er etableret udgangskrav.

**Når åbner har 9,5 til 10 spillestik i major**

Skal det vises ved at springe i farven. Bemærk, at det udelukkende gælder for et majorspring. Der er højest en trumftaber

**Nord Syd**

2♣︎ 2x

3♥︎ = 9,5 til 10 spillestik med hjerter som trumf

3♠︎ = 9,5 til 10 spillestik med hjerter som trumf

### Stærke tofarvede hænder (mindst 5-5 ved major minor og mindst 5-4 ved major-major)

Denne håndtype meldes indledningsvist på samme vis som ”god hånd der vil i udgang” men i tredje runde melder åbner en ny farve der så viser en 5+ farve.

Denne håndtype er ulimiteret.

### Stærke en farvede hænder med 9 spilstik i major

Denne håndtype, der er den svageste enfarvede type, vises ved, at svarer i anden melderunde springer direkte til firtrinnet:

**Nord Syd**

2♣︎ 2x

4♥︎ eller

4♠︎

### Ultra spilstærke hænder

Er en hånd der ikke mangler meget for at kunne melde slem på egen hånd.

Denne håndtype vises ved at melde sin farve på tretrinnet efter en 2♦︎ multi åbning.

**Nord Syd**

2♣︎ 2x

3♥︎

3♠︎ = 9,5 til 10 spilstik

**Nord Syd**

2♦ 2♥︎

3♣︎

3♦︎

3♥︎

3♠︎ =10,5 til 12 spilstik

Ved et placere de ultrastærke minorhænder sammen med Multiåbningen 2♦︎ sikrer vi os mod at få den stærke hånd på bordet når åbner har en minorhånd.

## Kontrolsvar

Bruges efter en 2 klør eller en 2 ruder åbning, når åbner har meldt en farve direkte på tretrinnet.

Når der er tale om så stærke hænder, er det vigtigt for åbner, at få identificeret hvor svarers tophonnører er placeret. Det sker ved, at svarer cubider sine esser og konger

**Ny farve viser en ægte kontrol (konge eller es)**

**Nord Syd**

2♦ 2♥︎

3♣︎ 3♦

Viser ruder es eller rude konge

**3NT fra svarer benægter kontroller**

melder svarer 3NT benægter det kontroller i form af esser og konger

**Støtte i makkers farve**

Viser en tophonnør i trumffarven (EKD)

Kontrolsvar bruges kun efter følgende meldeforløb:

**Når åbner efter svarers 2♦︎ melder direkte på tretrinnet.**

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

3♣︎/♦︎/♥︎/♠︎

**ELLER når åbner efter 2♦︎ melder frivilligt på tretrinnet**

**Nord Syd**

2♦︎ 2♥︎

3♣︎/♦︎/♥︎/♠︎

**Svarer melder Kontroller nedefra**

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

3♥︎ 3♠︎ =en tophonnør

**Nord Syd**

2♦︎ 2x

3♥︎ 3♠︎ = en tophonnør

**Nord Syd**

2♦︎ 2x

3♥︎ 3NT = ingen tophonnører

**Nord Syd**

2♦ 2x

3♣︎ 3♦︎= en tophonnør i ruder

**Nord Syd**

2♦ 2x

3♣︎ 4♣︎= en tophonnør i klør og benægter samtidig andre tophonnører.

Melder nord herefter en ny farve efter svarer har vist en tophonnør spørger det om 1. eller 2. kontrol i farven. En gentagen spørgemelding i samme farve søger 3. kontrol.

Har svarer med 3NT benægtet en tophonnør eller spørger åbner i en af svarer oversprungne farver, spørger melding i ny farve efter 3. kontrol.

Svarer har følgende svarmuligheder:

1. trin = ingen kontrol
2. trin kontrol og intet andet at berette

ny farve efter trin 1 og 2 = jeg har både kontrol i den efterspurgte farve og en kontrol i denne farve.

Det kræver et eksempel

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

3♥︎ 3♠︎ = en tophonnør

4♦︎ 4♥︎ = ingen kontrol.

5♣︎ = har du så kontrol i klør?

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

3♥︎ 3♠︎ = en tophonnør

4♦︎ 5♣︎ = jeg har både 1. eller 2. kontrol i ruder og en kontrol i klør.

**Nord Syd**

2♦ 2♥︎

3♣︎ 4♣︎= en tophonnør i klør og benægter samtidig andre tophonnører.

4♦︎ spørger nu efter damen i ruder eller om der er renonce, single, doubleton (ifald der er trumfningsmuligheder) da svarer tidligere har benægtet es eller en konge i farven.

4NT fra åbner er 1430, eller 3014 ved minor, der spørger efter esser eller Damer når svarer har benægtet en tophonnør.

## Svarers muligheder efter 2 klør åbningen

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎ = Relæ - **Enten**

* + - * 0-3 hp. uden 5+ i major
      * 0-2 kontroller og en 5+farve eller[[1]](#footnote-1)
      * jævn hånd med 0 til 3 kontroller.

2♥︎= mindst 5 hjerter og højst 3 point - det kan ikke være en konge.

2♠︎= mindst 5 spar og højst 3 point - det kan ikke være en konge.

2NT= mindst 5♣︎ og 3+ kontroller

3♣︎= mindst 5♦︎ og 3+ kontroller

3♦︎= mindst 5♥︎ og 3+ kontroller

3♥︎= mindst 5♠︎ og 3+ kontroller

3♠︎ = jævn hånd med 4 kontroller, hvilket gør 2♦︎ relæet yderligere afgrænset.

3NT = jævn hånd med 5+ kontroller, hvilket yderligere afgrænser 2♦︎ relæet.

Åbner accepterer transferfarven med mindst en tre farve – som ved transfer efter 1♣︎ åbningen.

Bemærk, at relæet 2♦︎ALTID viser max. 3 kontroller.

# 2 klør med transfersvar

**Hvad er fordele og ulemper ved 2♣︎ som eneste krav?**

En af udfordringerne ved alle svarsystemer efter en 2♣︎ åbning er, at få beskrevet og afgrænset svarers hånd.

De fleste eksperter mener, at kontrolsvar, hvor en konge er én kontrol og et es er to kontroller, er bedste løsning, da svarer i et hug får fortalt, hvor mange esser og konger han har.

En af ulemperne ved kontrolsvar er, at der er begrænset meldeplads under udgang til at få afdækket svarers fordeling.

Lars Blakset har i sin version af kontrolsvar tilføjet transfersvar på tretrinnet for at kunne give svarer mulighed for, at vise semistærke énfarvede svarhænder, hvilket kan være en god ide.

Spiller man alene med 2♦︎ som relæ er fordelen, at åbner kan få beskrevet sin hånd.

Da 2♦︎ på ingen måde er afgrænset kan det være op ad bakke for svarer, at få givet et præcist billede af sin hånd til åbner.

**Fordele ved dette 2♣︎ system!**

Det er min overbevisning, at i et godt 2♣︎ system skal der være et relæ som 2♦︎ der afgrænser svarers hånd.

I dette system er alle skæve og stærke svarhænder med +3 kontroller udelukket i relæsvaret og i stedet placeret i transferdelen, startende fra 2NT til og med 3♥︎.

For at kunne fortælle om den meget svage hånd med højest en kontrol og få point, er der efter 2♦︎ meldingen indlagt en såkaldt dobbelt negativ melding fra svarer.

Svarers 2♦︎ efterfulgt af billigste minor melding viser en meget svag hånd med 0-1 kontroller og 0-4 hp.

Når svarer efter 2♦︎ melder ny farve (viser mindst 5 kort i farven) er hånden limiteret til præcis 2 kontroller da stærke hænder med mindst en femfarve og 3 kontroller jo er flyttet til transferdelen.

Fordele ved transfer:

* + At få kontrakten på den stærk hånd
  + At spare et meldetrin for at få undersøge om der er primær fit i transferfarven.

*Når svarer er svag med en 5-6 farve i major*

Svarers 2♥︎/♠︎ viser en svag hånd med 5-6 kort i meldt major. Der er max 3 sløve hp. Denne meldemulighed gør, at vi kan stå på totrinnet når 2♣︎ åbner har en 20-21 NT.

**Ulemper ved 2♣︎ systemet**

* Ved transfer svarene skelnes der ikke til, om svarer har tre eller flere kontroller. Det bliver således svarers opgave ved fire eller flere kontroller at drive kontrakten mod slem.
* Dette 2♣︎ system er kun gearet til at håndtere stærke jævne hænder eller stærke én-eller tofarvede fordelingshænder. 5440, 4441, 5422, 5431 hænder passer ikke ind i systemet og må derfor enten åbnes på et trinnet eller for de semijævne 5422 hænder - opkvalificeres til en ”jævn hånd”.
* Har svarer en langfarve og 0-1 kontroller er der systemmæssige begrænsninger til at vise sin længde med mindre 2♣︎ åbner har en balanceret hånd. Denne håndtype kan kun vises ved spring til udgang.

## Krav for runde eller UK

Åbning med 2♣︎:

* Ikke UK: 20-21 jævne
* UK: 24-25, 28-29 eller 32-33 jævne – alle jævne varianter kan indeholde en femfarve i major -
* UK: en énfarvet hånd med mindst 8,5 spillestik med ♣︎, ♦︎, ♥︎ eller ♠︎ farve. Ultra stærk ♣︎ og♦︎ vises ved Multi 2♦︎
* UK: en tofarvet hånd med mindst 5-5 og 8,5 spillestik.

Stærke 5-4 hænder Skal, som nævnt, åbnes på ét trækket eller vurderes som en stærk NT hånd der kan vises ved 2♣︎ eller 2♦︎. Dog kan en stærk hånd med 5-4 i major vises ved efter en 2♣️ åbning:

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ 2♠️ der viser sparfarve og mindst 2 kontroller

3♠️ = mindst fire spar

Eller

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠️ 2NT

3♥️ der viser mindst 5-4 i hjerter og spar

### Principper for svarsystemet efter 2 klør åbningen

2♦︎= relæ - fortæl mere men jeg har max. tre kontroller!

2♥︎ og 2♠︎ er svag sign off, der vil stå billigst muligt over for en 20-21 NT.

2NT til og med 3♥︎ viser mindst 3 kontroller og 5+ kort i farven over (transferfarven).

3♠︎ og 3NT viser en jævn hånd uden 5farver (der kan være en dårlig 5farve) med respektivt 4 og 5+ kontroller

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎ = Relæ - **Enten**

* + - * 0-3 hp. uden 5+ i major
      * 0-2 kontroller og en 5+farve eller[[2]](#footnote-2)
      * jævn hånd med 0-3 kontroller.

2♥︎= mindst 5 hjerter og højst 3 point - det kan ikke være en konge.

2♠︎= mindst 5 spar og højst 3 point - det kan ikke være en konge.

2NT= mindst 5♣︎ og 3+ kontroller

3♣︎= mindst 5♦︎ og 3+ kontroller

3♦︎= mindst 5♥︎ og 3+ kontroller

3♥︎= mindst 5♠︎ og 3+ kontroller

3♠︎ = jævn hånd med 4 kontroller

3NT = jævn hånd med 5+ kontroller

Åbner accepterer transferfarven med mindst en tre farve – som ved transfer efter 1♣︎ åbningen.

Svarer skal være opmærksom på, at åbner som ofte har en 20-21 NT hånd efter accept af transferfarven.

Har 20-21 NT hånden ikke mindst 3-kortstøtte meldes der 3NT (4NT med 24/25 hp).

Melder åbner ny farve benægter det tilpasning og viser mindst en 5 farve.

Når svarer genmelder sin farve viser det mindst en god seksfarve.

Unserious 3NT fra åbner efter en accepteret minor transfer viser 20-21NT hånden mens serious 3NT fra åbner efter en accepteret majortransfer viser en hånd med mindst 8,5 spillestik!

Når svarer melder serious/unserious 3NT viser unserious højest 3 kontroller mens serious viser 4+ kontroller.

Fx

**Nord Syd**

2♣︎ 2NT

3♣︎ 3♦︎ = Advanced cuebid

3NT =20 til 21 NT hånd – unserious 3NT

**Nord Syd**

2♣︎ 3♦︎

3♥︎ 3NT = 4+ kontroller og ikke kontrol i spar. – Serious 3NT

Når svarer genmelder sin farve viser det mindst en god seksfarve.

Efter accept af transfer til en minorfarve viser svarer ved ny farve værdier (ikke et cuebid der jo kan være en kortfarve) i farven fx

**Nord Syd**

2♣︎ 2NT

3♣︎ 3♥︎

Med

♣︎ KB6543 ♦︎6 ♥︎KB2 ♠︎ K32

Kort farve kan kun vises med spring fx

**Nord Syd**

2♣︎ 2NT

3♣︎ 4♦︎

Med

♣︎ EK654 ♦︎6 ♥︎DB2 ♠︎ 7432

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

4♣︎= lang klør og 9,5 til 10 spillestik

4♦︎= lang ruder og 9,5 til 10 spillestik

4♥︎= lang hjerter og 9 spillestik

4♠︎= lang spar og 9 spillestik

Princip for åbners 2. melding: Når åbner har minimum springes der i udgang i major og meldes 3 i minor da man skal kunne stå i 3NT.

Har åbner en stærk hånd med end 9,5 til 10 spillestik og en énfarvet hånd meldes farven ved spring til tretrinnet med major og på 4 trinnet med minor. Eneste svage melding fra svarer der viser 0 kontroller er 3NT/(4NT efter 4♣︎/♦︎minor meldingen )

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

3♥︎ 3♠︎ = cuebid

3NT = ingen kontroller eller tophonnører i trumf.

4♣︎ = cuebid

Princip: når åbner melder 2 farver viser det mindst 5-5

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♥︎(mindst 5 hjerter og 2 kontroller)

4♦︎= mindst 5-5 i spar og ruder.

**Svarers 2NT og 3NT i 2. melderunde efter 2kl – 2 ru – 2 i major**

2NT meldingen viser 2 til 3 kontroller ELLER en pointstærk hånd (10+) og 3NT meldingen (med spring) viser højest en kontrol og 5-9. Hånden er jævn/semijævn

Med mindst 3-korts støtte og 2 til 3 kontroller melder svarer 3 i makkers meldte majorfarve og med 0-1 kontrol springer man til udgang.

**Dobbelt negativ**

Når åbner viser en hånd med mindst 9 spillestik ved at melde 2♥︎ eller 2♠︎ er nærmeste minor melding sign off med max. 4 hp. og nul til en kontrol.

Fx

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♣︎= max. 5 hp. og nul til en kontrol. Siger intet om klørfarven.

**Overblik over svarers 2. melding efter 2♦︎ relæet**

Bemærk, at der er to svage meldinger fra svarer i 2. runde:

1. Billigste minor melding der viser få hp. og højest 1 kontrol
2. 3NT der viser en flok lavhonnører (5-9 hp) og højest 1 kontrol

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ 2♠︎ = 5+♠︎ og 2 kontroller. Højest 2♥︎

2NT= 10+ hp. eller 2 – 3 kontroller – højest 2♥︎. Der kan være ♣︎ farve med 2 kontroller.

3♣︎ =svag. Siger intet om klørfarven.

3♦︎= 5+♦︎ og 2 kontroller og højest 2♥︎

3♥︎= 3+♥︎ og 2 kontroller

3♠︎ = splinter 3+♥︎ og mindst 1 kontrol ud over splintermeldingen.

3NT = 5-9 hp./ højest 1 kontrol.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 2NT= 10+ hp. eller 2-3 kontroller – højest 2♠︎. Der kan være ♣︎ med 1-2 kontroller

3♣︎ =svag. Siger intet om klørfarven.

3♦︎= 5+♦︎ og 2 kontroller og højest 2♠︎

3♥︎= 5+♥︎ og 2 kontroller og højest 2♠︎

3♠︎ =3+♠︎ og mindst 2 -3 kontroller

3NT = 5-9 hp. og 0-1 kontrol.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2NT Amerikansk Stayman og transfer tager over

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

3♣︎ 3♦︎= kontrol

3♥︎= kontrol

3♠︎ = kontrol

3NT = ingen kontroller

4♣︎ = en klørhonnør

4♦︎= splinter 3+♣︎ og mindst 1 kontrol

4♥︎= splinter 3+♣︎ og mindst 1 kontrol

4♠︎= splinter 3+♣︎ og mindst 1 kontrol

5♣︎= mindst 3 ♣︎ og 0-1 kontrol – en ubalanceret hånd.

**Når svarer har trumfstøtte**

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♠︎ = god hånd med mindst to kontroller.

4♠︎ = højest en kontrol

Enkeltstøtte viser således mindst to kontroller

Hvis svarer senere kommer med et aktivt cuebid er der mindst 3 kontroller – hvoraf en af kontrollerne kan være en singleton.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♠︎

4♣︎ 4♦︎ = kontrol i ruder og viser tillæg, her mindst 3 kontroller, da det er et aktivt cuebid når åbner kun viser begrænset sleminteresse ved at forbigå 3NT (serious 3NT)

I modsætning til

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♠︎

3NT 4♦︎ = kontrol i ruder og mindst 2 kontroller da der skal cuebiddes da Nords 3NT er Serious 3NT der er krav til cuebid!

**Ny farve med spring efter åbners 2. melding er splinter med mindst 3 kortstøtte.**

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ 3♠︎ = single eller renonce i spar og 1-2 kontroller

**Uden trumfstøtte**

Ny farve er positiv med 2 kontroller og mindst fem kort hvis det er major og seks kort eller fem gode kort hvis det er minor.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 2NT= 10+ hp. eller mindst 2 kontroller

3♣︎ = sign off – svag højest 1 kontrol

3♦︎= fem+ ruder og 2 kontroller

3♥︎= 5+ hjerter og 2 kontroller

3NT= 6-9 og max. 1 kontrol

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ 2♠︎ = 5+spar og 2 kontroller

### Når svarer viser en balanceret hånd med præcis fire kontroller

**princip**

med 4 kontroller skal vi mindst i lilleslem når åbner har en farve eller en tofarvet hånd.

Har åbner en limiteret NT hånd er svarer kaptajn

Der er både fordele og ulemper med et spring til 3 spar efter åbners 2kl åbning.

**Fordele**

* Åbner ved, at makker har mindst en doubleton i alle farver og præcis fire kontroller.
* Har åbner en 5-5 hånd ved man der er fit!

**Ulemper**

* Har åbner en balanceret hånd med 20-21 hp. er det svært at finde en 4-4 fit i major

Det videre meldeforløb

**Nord Syd**

2♣︎ 3♠︎

3NT = 20-21 hp.

4♣︎/4♦︎/4♥︎/4♠︎ = 5+ kort i farven – men farven er ikke gående.

4NT = 24-25 hp.

5♣︎/5♦︎/5♥︎/5♠︎ = 6+ kort i farven – ingen tabere overfor en doubleton.

**Det videre princip**

Svarer viser kontroller nedefra og åbner viser en eventuel sidefarve.

4NT fra åbner er 1430 og 4NT fra svarer er en ventemelding.

**Nord Syd**

2♣︎ 3♠︎

4♠︎ 4NT= ventemelding

5♣︎ = 5+ klør.

**Nord Syd**

2♣︎ 3♠︎

4♦︎ 4♥︎ = hjerterkontrol

5♣︎ = sidefarve

5♦︎= præference

5♠︎ = klørpræference og kontrol

**Når åbner viser 20-21 hp.**

Vi har til sammen mindst 28 hp. 4♣︎ spørger efter fire farve i major og 4♦︎ spørger efter 5 farve i major.

**Nord Syd**

2♣︎ 3♠︎

3NT 4♣︎!

4♦︎ = ingen firfarve i major. Herefter er 4NT for at spille.

4♥︎ = firfarve i hjerter.

4♠︎ = firfarve i spar.

**Nord Syd**

2♣︎ 3♠︎

3NT 4♦︎!

4♥︎ = femfarve i hjerter.

4♠︎ = femfarve i spar.

4NT= ingen femfarve i major

4NT fra svarer er kvantitativ invit

**Nord Syd**

2♣︎ 3♠︎

3NT 4NT

5♣︎ = femfarve i klør og accept af invit

5♦︎ = femfarve i ruder og accept af invit

5♥︎ = femfarve i hjerter og accept af invit

5♠︎ = femfarve i spar og accept af invit

6♣︎ = firfarve i klør og accept af invit

6♦︎ = firfarve i ruder og accept af invit

6♥︎ = firfarve i hjerter og accept af invit

6♠︎ = firfarve i spar og accept af invit

**Når åbner viser 24-25 hp.**

Vi har til sammen mindst 32 hp. og er i slemmode. 5♣︎ spørger efter fire farve i major og 5♦︎ spørger efter 5 farve i major.

**Nord Syd**

2♣︎ 3♠︎

4NT 5♣︎!

5♦︎ = ingen firfarve i major. Herefter er 5NT kvantitativ invit til lilleslem

5♥︎ = firfarve i hjerter.

5♠︎ = firfarve i spar.

**Nord Syd**

2♣︎ 3♠︎

4NT 5♦︎!

4♥︎ = femfarve i hjerter.

4♠︎ = femfarve i spar.

4NT= ingen femfarve i major og minimum.

Alt andet = naturligt og ingen femfarve i major og maximum.

### Når svarer viser en balanceret hånd med fem+ kontroller

**Princip**

Storeslem er lige om hjørnet men lilleslem er sikker.

Der er her ligeledes fordele og ulemper med et spring til 3 NT efter åbners 2kl åbning.

**Fordele**

* Åbner ved, at makker har mindst en doubleton i alle farver og med 5+ kontroller skal vi i slem.
* Har åbner en 5-5 hånd ved man der er fit!

**Ulemper**

* Det videre meldeforløb kræver lidt huske arbejde.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

4♣︎/4♦︎/4♥︎/4♠︎ = 5+ kort i farven og ubalanceret – men farven er ikke gående.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

4♦︎ 4♥︎ = hjerterkontrol

5♣︎ = sidefarve

5♦︎= præference

5♠︎ = klørpræference og kontrol

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

5♣︎/5♦︎/5♥︎/5♠︎ = 6+ kort i farven og ubalanceret.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

5♥︎ 6♣︎ = kontrol

6♦︎= har behov for hjælp i farven i form af kontroller til storeslem. Meldingen svarer til melding i farve på 6 trinnet efter en 1430!

**Når åbner viser 20-21 hp.**

Vi har til sammen mindst 31 hp. 5♣︎ spørger efter fire farve i major og 5♦︎ spørger efter 5 farve i

major.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

4NT= 20-21 hp.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

4NT 5♣︎!

5♦︎ = ingen firfarve i major. Herefter er 5NT kvantitativ invit til lilleslem

5♥︎ = firfarve i hjerter.

5♠︎ = firfarve i spar.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

4NT 5♦︎!

4♥︎ = femfarve i hjerter.

4♠︎ = femfarve i spar.

4NT= ingen femfarve i major og minimum.

Alt andet = naturligt og ingen femfarve i major og maximum.

**Når åbner viser 24-25 hp.**

Vi har til sammen mindst 35 hp. 6♣︎ spørger efter fire farve i major og 6♦︎ spørger efter 5 farve i

major.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

5NT= 24-25 hp.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

5NT 6♣︎!

6♦︎ = ingen firfarve i major. Herefter er 5NT kvantitativ invit til lilleslem

6♥︎ = firfarve i hjerter.

6♠︎ = firfarve i spar.

**Nord Syd**

2♣︎ 3NT

5NT 6♦︎!

6♥︎ = femfarve i hjerter.

6♠︎ = femfarve i spar.

6NT= ingen femfarve i major

## 2 ruder åbningen

Er en ”Multi” variant med enten 22- 23 jævne der kan indeholde en femfarve i major, 3-9 hp. og en 6 farve i major eller en ULTRA stærk hånd med +10,5 spillestik.

**Nord Syd**

2♦︎ 2♥︎ = pas eller meld din farve/NT

2♠︎ = pas med spar meld videre med hjerter/NT

2NT =PLAUKEN

3♣︎/♦︎/♥︎/♠︎ = 15+ og mindst 6 farve.

### Plauken efter en multiåbning

2NT fra svarer er PLAUKEN:

**Nord Syd**

2♦︎ 2NT

3♣︎= 8-9 hp. ubekendt farve. 3♦︎ fra svarer beder åbner om at vise farven krydsvendt (3♥︎ viser spar og 3♠︎ viser hjerter).

3♦︎= 3-7 hp. og hjerterfarve (transfer).

3♥︎= 3-7 hp. og sparfarve (transfer)

3NT = 22-23 jævne

4♣︎ = ULTRA stærk klør

4♦︎= ULTRA stærk ruder

4♥︎= ULTRA stærk hjerter

4♠︎= ULTRA stærk spar

**2NT systemet er aktivt efter åbners NT genmelding**

**Nord Syd**

2♦︎ 2♥︎/♠︎

2NT

**Når åbner har en kravhånd med ♦︎**

**Nord Syd**

2♦︎ 2♥︎

3♣︎ = ULTRA med klør

3♦︎= ULTRA med ruder.

1. Er der 0 -1 kontroller er der mindst 4 hp. [↑](#footnote-ref-1)
2. Er der 0 -1 kontroller er der mindst 4 hp. [↑](#footnote-ref-2)