### Raptor - Hænder med 4-kort i major og en længere minor og 9-17 hp.

Indmeldingen 1NT i anden hånd viser en tofarvet hånd med en firfarve i major og en længere minorfarve. Styrken svarer til en almindelig indmelding mellem 9 og 17 hp.. Der kan være færre point, Ifald man har en 4-6 hånd med 6 farve i minor og points koncentreret i de to farver.

**Nord Øst**

1♦︎ 1NT

**Nord Øst**

1♠️ 1NT

**Formål**

På billigste vis at kunne få vist en tofarvet major-/minorhånd med præcis fire kort i majorfarven. En kunstig 1NT indmelding er ligeledes forstyrrende da de færreste har et forsvar. Mulighed for overmelding i fjendens farve for at vise tilpasning til åbningsfarven forsvinder.

Nær/fjern er ligeledes svær at bruge som forsvar, da en af farverne er ukendte.

Præcision i de videre meldinger efter en minor indmelding da makker ved, at der ikke er en majorfarve hos makker da makker ville have meldt 1NT i stedet.

Et eksempel på hvorledes konventionen kan få os til at lande det rigtige sted trods misfit:

**Øst** ♠︎ EDB5 ♥︎ 54 ♦︎93 ♣︎ ED943

**Vest** ♠︎ 986 ♥︎ B987♦︎ DB763 ♣︎ 5

*En almindelig aftale*

**Nord Øst Syd Vest**

1♦︎ 2♣︎ Pas Pas

Begravelsen foregår hjemmefra

*Ved 1NT som to farvevisende med minor/major*

**Nord Øst Syd Vest**

1♦︎ 1NT Pas 2♥️! (pass or correct)

Pas 2♠︎ pas pas

Puha!

**Hvad gør man nu med en 15-18 hånds NT i anden hånd?**

Svar: Du er nødt til at passe!

Efter modpartens åbning på et trinnet kan PAS i anden hånd vise en 15-18 NT.

PAS skal derfor alertes.

En efterfølgende dobling i 6. hånd er derfor enten en genåbningsdobling eller en 15-18 NT. Doblingen skal alertes.

Efter en genåbningsdobling hos øst spiller vi med Lebensohl. Makker kan som oftest se på sine egne kort om doblingen er en almindelig genåbningsdobling eller en 15-18 NT.

*Et eksempel*

**Vest Nord Øst Syd**

1♣︎ PAS! 1♠️ PAS

2♣︎ D! PAS 2NT! = Lebensohl

**Når der er åbnet med 1 i minor**

**Vest Nord**

1♣︎ 1NT!

Viser 5+ kort ♦️ og fire kort i ubekendt major. Har man to 4-korts farver i major skal der i stedet oplysningsdobles!

1NT meldingen skal alerteres.

Styrke afhænger af zonestillingen men er i intervallet 9-17 hp. - som en almindelig indmelding.

Det betyder, at indmelding i minor ved fx

**Vest Nord Øst Syd**

1♣︎ 1♦️

benægter fire kort i major.

**Når der er åbnet med 1 i major**

**Vest Nord**

1♠️ 1NT!

Viser 5+ kort i ubekendt minor samt fire kort i ♥️.

**1NT i fjerde hånd er 11-14 balancerede**

**Vest Nord Øst Syd**

1♠️ PAS PAS 1NT

**Svarers første melding**

**Principper**

* Overmelding i fjendens farve er stærkeste svar, der beder om yderligere oplysninger.
* Overmelding i fjendes farve og en efterfølgende melding af ny farve viser 6+ kort i farven.
* 2NT er inviterende til udgang med 10-12 hp. Beder makker om at vise sin hånd.
* Spring i en af åbners kendte farver er inviterende.
* melding i lavest gældende ubekendte farve er ”Pass or Correct”
* 1NT melder kan afvige ”pass og correct med en 15+ hånd

**Overmelding i fjendens farve**

**Vest Nord Øst Syd**

1♣︎ 1NT! PAS 2♣︎!

PAS 2♠️ = ♦️ og fire ♠️

fx

**Vest Nord Øst Syd**

1♠️ 1NT! PAS 2♣︎!

Raptor - de videre meldinger

Efter en kløråbning – når syd passer

**Nord Øst Syd Vest**

(1♣︎) 1NT Pas 2♣︎ = meld din major makker – jeg har en god hånd!

2♦︎ = for at spille over for en svag hånd.

2♥︎ = Pass or Correct

2♠︎ = egen god sparfarve 5+ og rundekrav.

2NT = 10-12, fortæl om din hånd – har typisk klørhold 3♦︎ = limit støtte

Efter en ruderåbning – når syd passer

**Nord Øst Syd Vest**

(1♦︎) 1NT Pas 2♣︎ = for at spille

2♦︎ = meld din major makker – har en god hånd

2♥︎ = Pass or Correct

2♠︎ = egen god sparfarve 5+ og rundekrav.

10-12, fortæl om din hånd – har typisk klørhold 3♣︎ = limit støtte

Efter en hjerteråbning – når syd passer

**Nord Øst Syd Vest**

(1♥︎) 1NT Pas 2♣︎ = ”pass or correct”

2♦︎ = egen god ruderfarve 5+ og rundekrav

2♥︎ = Fortæl om din hånd makker!

2♠︎ = for at spille

2NT = 10-12 – invit med hjerterhold 3♣︎ = Limit med begge minorfarver

3♠︎ = invit

4♠︎ = for at spille

Efter en sparåbning – når syd passer

**Nord Øst Syd Vest**

(1♠︎) 1NT Pas 2♣︎ = 0-9 pass or correct

2♦︎ = egen god ruderfarve 5+ og rundekrav

2♥︎ = for at spille - garanterer IKKE 4 hjerter

2♠︎ = fortæl lidt mere om din hånd makker!

2NT = 10-12 – typisk hold i spar!

3♥︎ = invit

4♥︎ = for at spille

**Eksempler når 3. hånd melder**

**Nord Øst Syd Vest**

1♣︎ 1NT D 2♣︎ = vis din hånd makker (typisk din majorfarve)

**Nord Øst Syd Vest**

1♣︎ 1NT 2♣︎ 3♣︎ = vis din hånd makker – er udgangsinteresseret

**Nord Øst Syd Vest**

1♠︎ 1NT 2♣︎ 2♠︎ = Vis din hånd makker!

*Når Øst er stærk efter makkers overmelding*

**Nord Øst Syd Vest**

1♥︎ 1NT pas 2♥︎

Pas 2NT

Jeg er også interesseret i udgang. Lad os vise hold nedefra

2NT fra svarer er inviterende med hold i åbningsfarven, 10-12 hp. og ingen firfarve i major.

Åbner kan passe eller foreslå at stå af i sin minorfarve med minimum.

**Nord Øst Syd Vest**

1♥︎ 1NT Pas 2NT = 10-12 og invit til 3NT.

**Eksempler**

*Når Vest er svag*

**Eksempel 1**

**Øst** ♠︎ EB54 ♥︎ 54 ♦︎B3 ♣︎ EDB43

**Vest** ♠︎ 98 ♥︎ B98754♦︎ 875 ♣︎ 87

**Nord Øst Syd Vest**

1♦︎ 1NT Pas ?

Vest er for svag til 2♦️ og en efterfølgende ♥︎ melding og må derfor melde 2♣︎.

**Eksempel 2**

**Øst** ♠︎ EB54 ♥︎ 54 ♦︎B3 ♣︎ EDB43

**Vest** ♠︎ 987 ♥︎ K987♦︎ B875 ♣︎ 87

**Nord Øst Syd Vest**

1♦︎ 1NT Pas 2♣︎ eller 2♥︎ da du ved der er mindst en 7 kortsfit i begge farver.

**Når der er to umeldte farver viser 1NT i 4. hånd også en raptorhånd – dog med to kendte farver.**

**Start her**

**Vest** ♠︎ ED98 ♥︎ B4♦︎ 87 ♣︎ KDB87

**Nord Øst Syd Vest**

1♦︎ Pas 1♥︎ 1NT

## Når anden hånd passer med en 1NT hånd

**XYNT som undersøgende når 2. hånd viser en 15-18 NT**

**Nord Øst Syd Vest**

(1♦︎) Pas Pas 1♥️

Pas 1NT Pas 2♣︎/2♦️ er XYNT

**3♣︎ som UK når 2. hånd viser en 15-18 NT**

**Nord Øst Syd Vest**

(1♥️) Pas Pas 1♠️

(2♥️) 2NT Pas 3♣︎ spørger om yderligere oplysninger (UK) mens 3♠︎ er for at spille.