

1NT åbning samt 2NT systemet efter 2klør/ruder

Dette NT system lyder det mundrette navn: SUMI 123 NT – systemet.

Systemet trækker på forskellige systemmæssige input som fx: Jacoby, Totaltransfer, Smolen, Amerikansk Stayman samt en hel del egne ideer.

Systemet er særligt velegnet til stærke sans intervaller, da der er fokus på gøres en del ud af, at få kontrakten på den honnørstærke hånd.

Som navnet angiver, så dækker systemet over både 1,2 og 3 NT åbninger.

Hvilke håndtyper kan NT systemet håndtere?

Det giver sig selv, at der efter 1NT åbning er mere meldeplads under udgangsniveau end efter 2NT. Derfor er fylder 1NT systemet en del da der er mulighed for, at vise de fleste håndtyper.

Efter 1NT

Vores svar system er særligt indrettet til at håndtere følgende håndtyper fra svarer

1. balancerede hænder
2. 5+ farve i major som både sign off, invit til udgang, UK og sleminvit
3. 6+ farve i minor som både sign off, invit til udgang, UK og sleminvit
4. 5-5 i major som både invit til udgang, UK og sleminvit
5. 5-4 i major som invit og UK
6. 5-5 i minor som UK og sleminvit
7. 5-4 i minor som UK og sleminvit

Krav til 1NT åbningen

Viser 15 til 17 og jævn fordeling. Der kan være femfarve i major. Der kan åbnes med 1NT på hænder med 5-4 i minor og 2 doubletons i major. Her er der krav til, at de to doubletons indeholder mindst 10 8 men helst en honnør i begge majorfarver.

Kort om systemet

Amerikansk Stayman bruges bla. til at håndtere 5 farve i major hos NT åbner samt som relæ for svarer til, at beskrive en række minor hænder.

Smolen bruges til at vise majorhænder med 5-4 fordeling.

Transfer + ny farve bruges til at vise 5-5 hænder i major.

Totaltransfer bruges til at håndtere alle hænder med 6+ farve i minor – uden en sidefarve i major.

Forsvar mod indmeldinger og dobling i 2. hånd

- Lebensohl¹ er i brug efter alle farveindmeldinger.

¹ Se afsnittet om Lebensohls 2NT

Prinsipper for svarers meldinger

- Alle udgangs krævende 5-4 hænder i major vises via 2♣ svaret.
- Alle inviterende 5-4 hænder i major vises ved spring til 3♣/♦.
- Når svarer efter en major transfer ved 2♦/♥ melder ny farve i anden runde viser det altid mindst 5-5 i viste farver.
- Alle stærke 5-4 hænder i minor vises via 2♣ svaret.

Prinsipper gældende for 1NT melder 2. melding

- Efter 2♣ fra svarer må åbner ikke længere springe i 3NT med max. men melde 3♣ da svarer kan have en 5-4 hånd i major der skal kunne vises ved 3♥/♠.
- Der skal altid meldes 2NT med minimum og 3♣ med maksimum når der ikke er konstateret fit på to trinnet.
- Når svarer har vist 2 farver, fastlægger åbner med ny farve sidst meldte farve som trumf.

Svarers muligheder efter 1NT

Nord	Syd
1NT	2♣ = Amerikansk Stayman – spørger til majorfarver eller er invitation til 3NT ²
	2♦ = Transfer til hjerter
	2♥ = Transfer til spar
	2♠ = Transfer til klør
	2NT = Transfer til ruder
	3♣ = 5-4 i ♠ og ♥ og invit
	3♦ = 4-5 i ♠ og ♥ og invit
	3♥ = kortfarve og mindst 5-5 i minor og slem invit
	3♠ = kortfarve og mindst 5-5 i minor og slem invit
	3NT = for at spille

² Der kan være vilkårlig fordeling når 2♣ efterfølges af 2NT

1NT systemet

Amerikansk Stayman

Svarer spørger til åbners majorfarver med 2♣, herunder hvorvidt der er en femfarve i major. Har svarer 3-2 eller 3-1 i major skal 2♣ kraftigt overvejes. Har svarer 5-4 i major eller 5-4 i minor (med sleminteresse), går meldingerne ligeledes over 2♣

2♣ melder spørger til åbners majorfordeling. Det er ikke typisk, at svarer har fire kort i major. 2♣ er mindst invitation til udgang.

Nord	Syd
1NT	2NT

Er ikke invit til udgang men viser forskellige hænder med mindst en seks farve i ruder. Derfor skal alle inviterende hænder med 8-9 hp. meldes via 1NT – 2♣

Amerikansk Stayman bruges også når åbnes 2NT melding i et meldeforløb viser +20 hp.

Nord	Syd
2♣	2♦
2NT	3♣

Nord	Syd
2♦	2♥/♠
2NT	3♣

Nords svarmuligheder efter 1NT – 2 klør

Nord	Syd
1NT	2♣

2♦ = mindst én firefarve i major

2♥ = femfarve i hjerter

2♠ = femfarve i spar

2NT = ingen fire farve i major og minimum

3♣ = ingen fire farve i major og maksimum

Svarers muligheder når åbner viser mindst én firfarve i major efter 1NT

Nord	Syd
------	-----

1NT 2♣
 2♦ 2♥ = fire spar – der kan være en længere minorfarve.
 2♠ = fire hjerter – der kan være en længere minorfarve.
 2NT=ingen major interesse og invit
 3♣³= 5-4 i minor og sleminvit. Herefter viser 3♥ fra åbner klør, 3♠ viser ruder og
 3NT ingen firfarve i minor.
 3♦ = begge majorfarver og invit til udgang.
 3NT=for at spille
 4♣ = begge majorfarver og sleminvit!
 4♦ = begge major – meld en udgang makker!

Svarers muligheder når åbner viser mindst én firfarve i major efter 2NT

Nord	Syd
2♣	2♦
2NT	3♣
3♦	3♥ = fire spar – der kan være en længere minorfarve.
	3♠ = fire hjerter – der kan være en længere minorfarve.
	3NT=ingen major interesse
	4♣=begge majorfarver og sleminvit
	4♦=begge majorfarver – meld en udgang makker!

Når svarer kun har én firfarve i major

Nord	Syd
1NT	2♣
2♦	2♥ = fire/fem spar
2♠ = det har jeg også	
2NT = firefarve i hjerter og minimum	
3♣ = firefarve i hjerter og maksimum	

Nord	Syd
1NT	2♣
2♦	2♠ = fire/fem hjerter
3♥ = fire hjerter	
2NT = firefarve i spar og minimum	
3♣ = firefarve i spar og maksimum	

³ Er ny - således at sleminvit med begge majorfarver skal meldes vi 4♣

Når svarer har en firkortsfarve i major og en længere minorfarve
Disse håndtyper behandles systemmæssigt sammen med 5-4 hænderne i minor med én undtagelse – nemlig når åbner viser mindst en firfarve i major.

Når åbner ikke har fit til majorfarven og minimum

Nord	Syd
1NT	2♣
2♦	2♥/♠
2NT	3♣ = 5+ klør og slem invit 3♦ = 5+ ruder og slem invit

Genmelder svarer sin minorfarve er trumfen fastlagt.

Når åbner ikke har fit til majorfarven og maksimum

Spring til 3NT for at vise maksimum erstattes af en 3♣ melding.

Nord	Syd
1NT	2♣
2♦	2♥/♠
3♣	3♦ = 5+ ruder og slem invit 4♣ = 5+ klør og slem invit.

Svarer har 5-5 i major og invit til udgang

Denne håndtype vises ved først at overføre til hjerter og derefter melde 2♠.

Nord	Syd
1NT	2♦
2♥	2♠
Pas = for at spille	
3♥ = for at spille	
3♠ = geninvit	
4♥ = maksimum	
4♠ = maksimum	

Svarer har 5-5 i major og krav til udgang

Denne håndtype vises ved først at overføre til spar og derefter melde 3♥.

Nord	Syd
1NT	2♥
2♠	3♥
3♠ = spar præference	
3NT = 22, 33 eller 44 i major	
4♣/♦ = cuebid der fastlægger hjerter som trumf	
4♥ = benægter cuebid i minor.	

Svarer har 5-4 i minor og sleminteresseret

Svarer går over 2♣ og viser sin minor hånd - afhængig af åbners svar

Når åbner viser mindst én majorfarve

Nord	Syd
1NT	2♣
2♦	3♣ viser en hånd med 5-4 i minor. ⁴

Åbner melder herefter 3♦ for at spørge til svarers fordeling.

Nord	Syd
1NT	2♣
2♦	3♣
3♦	3♥ viser 5♣ og 4♦
	3♠ viser 5♦ og 4♣

3NT fra åbner benægter herefter fit mens 4♣/♦ fastlægger en trumfarve.

Når åbner viser en 5 farve i major

Nord	Syd
1NT	2♣
2♥/♠	3♣ viser en hånd med 5 klør og 4 ruder og max. to hjerter
	3♦ viser en hånd med 5 ruder og 4 klør og max. to hjerter

Når åbner benægter 4/5 farve i major med minimum

Nord	Syd
1NT	2♣
2NT	3♣ viser en hånd med + 5 klør og sleminteresse.
	3♦ viser en hånd med + 5 ruder og sleminteresse.

Syd kan både have en hånd med en majorfarve og +5 kort i minor samt 5-4 i minor med sleminteresse.

Åbner melder hold nedefra med fit og 3NT uden fit, hvilket viser mindst firekort i anden minor.

Når åbner benægter 4/5 farve i major med maksimum

Nord	Syd
1NT	2♣
3♣	3♦ viser en hånd med +5 kort i ruder.
	4♣ viser en hånd med +5 kort i klør.

⁴ 3♦ kan ikke bruges, da det vil være invitation til udgang med BEGGE majorfarver

Åbner melder hold nedefra med fit og 3NT uden fit, hvilket indirekte viser mindst firekort i anden minorfarve.

Efter 4♣ svaret er 4 ruder naturligt og 4 i major er cuebid med klørstøtte.

Svarer har 5-4 i major og invit til udgang

Her ændres NT systemet således, at spring til 3 i minor viser 5-4 i major og invit til udgang.

Det betyder, at stærke minorhænder uden kortfarver skal meldes ved en minor transfer: 1NT – 2♠ eller 1NT – 2NT.

Nord	Syd
1NT	3♣ = 4♥ og 5♠ - invit til udgang
	3♦ = 4♠ og 5♥ - invit til udgang

Husk bedst ved, at rækkefølgen er identisk med Smolen.

Svarer har 5-4 i major og krav til udgang

Her kombineres Smolen med Amerikansk Stayman.

Når åbner har en majorfarve findes fitten efter 1NT – 2♣ – 2♦. Smolen er derfor kun aktiv når åbner benægter en major :

Når åbner har minimum

Nord	Syd
1NT	2♣
2NT	3♥ = 4♥ og 5♠ - krav til udgang.
	3♠ = 4♠ og 5♥ - krav til udgang

Smolen huskes bedst ved, at man melder sin firfarve således at slutkontrakten ender på NT hånden ved en 5-3 fit.

Når åbner har maksimum

Åbners 3♣, efter svarers 2♣, er kunstig melding der alene viser maksimum og benægter 4 eller 5 farver i major.

Nord	Syd
1NT	2♣
3♣	3♥ = 4♥ og 5♠ - krav til udgang.
	3♠ = 4♠ og 5♥ - krav til udgang

Svarer har 5-5 i major og minor og krav og til udgang

Der overføres først til majorfarven og derefter meldes minor farven. Ny farve fra åbner fastlægger sidst meldte farve som trumf.

Fx

Nord	Syd
1NT	2♦
2♥	3♣

3♦ = cuebid – klør præference
3♥ = hjerter præference
3♠ = cuebid – klør præference og benægter et ruder cuebid
3NT = forslag til slutkontrakt – uden fit
4♣ = fit og benægter kontrol i ruder og spar.

Eller

Nord	Syd
1NT	2♥
2♠	3♦

3♥ = cuebid – ruder præference
3♠ = sparpræference
3NT = forslag til slutkontrakt
4♣ = cuebid og ruder præference
4♦ = benægter cuebid i klør og ruder præference
4♥ = cuebid og ruder præference

Øvrige transfersvar på to trinnet efter 1NT – 2ruder/hjerter

Nord	Syd
1NT	2♦/♥ = mindst 5 hjerter/spar.

Transfer er alene krav til, at åbner skal melde transferfarven. Da syd kan have 0 hp. må Nord ikke afvige ved fx at melde 3 i major med firkortstøtte. Har åbner en femfarve i transferfarven må 3 i major godt overvejes.

Syds muligheder efter overførsel til 2 hjerter

Nord	Syd
1NT	2♦
2♥	Pas = for at spille
	2♠ = invit til udgang med 5-5 i major.
	2NT = invit med 5♥ og 8-9 hp.
	3♣ = krav til udgang med mindst 5 – 5 i ♥ og ♣
	3♦ = krav til udgang med mindst 5 – 5 i ♥ og ♦

Syds muligheder efter overførsel til 2 spar

Nord	Syd
1NT	2♥
2♠	Pas = for at spille
	2NT = invit med 5♥ og 8-9 hp.
	3♣ = krav til udgang med mindst 5 – 5 i og ♠ og ♣
	3♦ = krav til udgang med mindst 5 – 5 i ♠ og ♦
	3♥ = krav til udgang med mindst 5 – 5 i ♠ og ♥

Når svarer har en firkortsfarve i major og en længere minorfarve

Disse håndtyper behandles systemmæssigt sammen med 5-4 hænderne i minor med én undtagelse – nemlig når åbner viser mindst en firfarve i major.

Når åbner ikke har fit og minimum

Nord	Syd
1NT	2♣
2♦	2♥/♠
2NT	3♣ = 5+ klør og slem invit
	3♦ = 5+ ruder og slem invit

Når åbner ikke har fit og maksimum

Spring til 3NT for at vise maksimum udgår og erstattes af 3♣.

Nord	Syd
1NT	2♣
2♦	2♥/♠
3♣	3♦ = 5+ ruder og slem invit
	3NT = for at spille
	4♣ = 5+ klør og slem invit

Åbner melder 4NT med minimum og højest double klør. Cuebider med mindst 3 klør og melder 5Nt uden fit og maksimum.

Når svarer har 6+ farve i major eller minor

Majorfarve

Der overføres på to trinnet, hvorefter farven enten genmeldes springes i eller der cuebiddes.

Nord	Syd
1NT	2♥
2♠	3♠ = invit med mindst 6 spar
	4♣/♦/♥ = cuebid
	4♠ = for at spille

Minorfarve

Der overføres sædvanligvis på to trinnet (2♠/NT). Der kan dog med en hånd der ikke vil stå under slem springes til fire i minor:

Nord	Syd
1NT	2♠
2NT	4♣

Hånden kan også meldes:

Nord	Syd
1NT	4♣

Forskellen kunne være, at i det 1. eksempel har farven behov for support, mens i det andet eksempel er man ligeglad med makkers klørsupport.

Two-way minor transfer efter 1NT - 2 spar/2NT

Alle inviterende hænder med 8-9 hp meldes via 1NT - 2♣ da 2NT er reserveret til en rudertransfer.

Formål

Konventionen skelner mellem sign off med minor, inviterende hænder med minor samt slemsøgende minorhænder.

Nord	Syd
1NT	2♠ Viser enten
	1. Svag hånd med klør
	2. Invit hånd til 3 NT med to tophonnører sjette i ♣ – max 7 hp.
	3. Sleminteresseret med klør – mindst én kortfarve.

NORD	SYD
1NT	2NT Viser enten
	1. Svag hånd med ruder
	2. Invit hånd til 3 NT med to tophonnører sjette i ♦ – max 7 hp.
	3. Sleminteresseret med ruder – mindst én kortfarve

NORD	SYD
1NT	3♣/3♦ viser invit med major.

NORD

1NT

SYD

3♥/♠ viser mindst 5-5 i minor og kortfarve i meldte major.

De videre meldinger efter 1NT – 2♠

Princip

accept af overførslen ved at melde 3♣ er stærkeste svar der viser at man vil spille udgang overfor 2 tophonnører sjette.

Fordele:

1. Det skulle være nemmere at huske, da vi følger principperne som efter 1♣ - 1♦ - 1♥, hvor accept af transfermeldingen viser mindst trekortsstøtte.
2. Det er den balancerede hånd der skal spille kontrakten når der er fit.

NORD

1NT

SYD

2♠

2NT= en hånd der ikke vil melde udgang selvom makker har to tophonnører sjette

PAS = tror på det er bedste kontrakt

3♣ = for at spille. svag med klør ELLER to tophonnører sjette

3♦/♥/♠ = stærk med kortfarve i meldte farve. Åbner kan melde 3NT

med godt hold/spild værdier i meldte farve. Andet er cuebid.

NORD

1NT

SYD

2♠

3♣ = en hånd der vil melde udgang hvis makker har to tophonnører sjette.

PAS = svag med klør.

3♦/♥/♠ = stærk samt kortfarve.

3NT= jeg har to tophonnører sjette.

4♣ = sleminteresse uden kortfarver

De videre meldinger efter 1NT – 2NT

Princip: accept af overførslen ved at melde 3♦ er stærkeste svar der viser at man vil spille udgang overfor 2 tophonnører sjette.

NORD

1NT

SYD

2NT

3♣ = en hånd der ikke vil melde udgang selvom makker har to tophonnører sjette.

3♦ = For at spille. svag med ruder ELLER to tophonnører sjette.

3♥/♠ = stærk med kortfarve i meldte.

3NT = stærk med kortfarve i klør. Åbner må godt passe med godt klørhold.

4♣ = stærk med kortfarve i klør.

4♦ = sleminteresse uden kortfarver

NORD

1NT

3♦ = en hånd der vil melde udgang selvom makker har to tophonnører sjette.

SYD

2NT

PAS = svag med ruder

3♥/♠ = stærk med kortfarve i meldte.

3NT = To tophonnører sjette – max 7 hp.

4♣ = stærk med kortfarve i klør. Melder NORD herefter 4NT viser det godt klørhold og advarer mod at gå i slem. Syd kan herefter passe. Andet er cuebid.

1NT – svar på 3 trinnet

NORD

1NT

SYD

3♣ = 4 hjerter og 5 spar invit til udgang

3♦ = 4 spar og 5 hjerter invit til udgang

3♥ = mindst 5-5 i minor og kortfarve i ♥ - mindst sleminvit

3♠ = mindst 5-5 i minor og kortfarve i ♠ - mindst sleminvit

Principper for de videre meldinger efter 1NT – 3 hjerter/spar

3NT er i alle situationer den svageste melding der advarer mod slem.

Ny farve på tretrinnet er holdvisende.

Metode 2 til at finde en fit når svarer afgiver en kvantitativ sleminvit

Princip - når en kvantitativ slemopfordring modtages, kan 1NT melder vise en eventuel 5 farve i både major og minor.

Når svarer først overfører til major

Nord

1NT

2♠

5♣ = accept af sleminvit, to spar og +5 klør.

Syd

2♥

4NT = kvantitativt da man med sleminteresse og +6 farve i spar først ville cuebide

Når svarer afgiver en kvantitativ i første melderunde

Nord

1NT

5♣/♦/♥/♠ viser femfarve.

Syd

4NT

Det skal understreges, at det bør være en femfarve der har behov for støtte, fx

E 10 6 5 3, da svarer kunne melde:

Nord	Syd
1NT	2♣
2X	4NT

Ifald hun var interesseret i at høre om en eventuel femfarve i major.

Transfersvar efter 2NT der viser en jævn hånd med 20+ hp.

Nord	Syd
2♣/♦	2Y
2NT	3♦ = transfer til hjerter

Nord	Syd
2♣/♦	2Y
2NT	3♥ = transfer til spar

Nord	Syd
2♣/♦	2Y
2NT	3♠ = ikke defineret MEN kan vise krav til udgang med 5 spar og 4 hjerter.

Alle transfersvar er krav til udgang. Vi kan således ikke spille på tretrinnet efter en transfer.

De videre meldinger

Nord	Syd
2♣/♦	2Y
2NT	3♦

3♥ = mindst 3 hjerter og maksimum. Herefter kan svarer cuebide eller melde udgang.

3NT = 2 hjerter. Herefter kan svarer melde 4 hjerter med 6+farve, 4NT som kvantitativ eller ny farve som cuebid.

4♥ = minimum og trekortsstøtte

Bid mærke i, at der stadig kan findes en 4-4 fit ELLER en 5-3 fit når en kvantitativ 4NT accepteres!

De videre meldinger når transfer sker på tretrinnet

Når transfer sker på tre trinnet er der etableret krav til udgang.

Da svarer på grund af begrænset meldeplads har vanskeligt ved at vise en 5-4 hånd og en 5-5 i major skal transfer accepteres af åbner.

Når svarer har 5-4 eller 5-5 i major

Med 5 hjerter og 4 spar

Bemærk, at 3♠ ikke er transfer til klør – ligesom, at 3NT heller ikke er transfer til ruder men for at spille!

Nord	Syd
2♣	2♦
2NT	3♦
3♥	3♠ = mindst 5 hjerter og 4 spar
3NT = ikke fit	

Med 5 spar og 4 hjerter

Nord	Syd
2♣	2♦
2NT	3♠ = 5 spar og 4 hjerter.
3NT = ikke fit	
4♥ = 4 hjerter	
4♠ = mindst 3 spar	

Med 5 hjerter og 5 spar – for at spille

Nord	Syd
2♣	2♦
2NT	3♦
3♥	3♠ = mindst 5 hjerter og 4 spar
3NT	4♠ = har 5-5

Med 5 hjerter og 5 spar - slem søgende

Nord	Syd
2♣	2♦
2NT	3♥
3♠	4♥

Åbner kan nu melde 4♠ for at fastlægge spar som trumf, melde 4NT (culbertsons 4NT da nord har en begrænset hånd) eller melde 5♣/♦ som cuebid med 2 eller 4 esser. 4NT og 5♣/♦ fastlægger hjerter som trumf.

Når syd har +5 hjerter

Nord	Syd
2♦	2♥

2NT (22-23) 3♦

3♥ = skal meldes med mindre der er en femfarve i spar

3♠ = højest double hjerter og 5 spar

3NT = kan ikke meldes

4♣/♦ = superfit og cuebid

4♥ = 3 hjerter og minimum

Når syd har +5 spar

Nord **Syd**

2♦ 2♥

2NT (22-23) 3♥

3♠ = skal meldes uden god fit

3NT = kan reserveres til at vise 5 hjerter og double spar!

4♣/♦ = fit og cuebid

4♠ = 3 spar og minimum

Når svarer har en længere minorfarve og sleminteresse

Nord **Syd**

2♣ 2♦

2NT 3♣

3♦ 3♥ = fire spar

3NT 4♣ = fire spar og en længere klørfarve – slem interesse

4♦ = fire spar og en længere ruderfarve – slem interesse