## 2 klør system med transfersvar

**Hvad er fordelen og ulempen ved 2♣︎ systemet?**

En af udfordringerne ved alle svarsystemer efter en 2♣︎ åbning er at få beskrevet og afgrænset svarers hånd.

De fleste eksperter mener, at kontrolsvar er bedste løsning, da svarer i et hug får fortalt hvor mange esser og konger han har. Ulempen er at der er mindre plads til at få afdækket svares fordeling.

Lars Blakset har i sin version af kontrolsvar tilføjet transfersvar på tretrinnet for at kunne give svarer mulighed for, at vise semistærke énfarvede svarhænder.

Dem der alene spiller med 2♦︎ som relæ har som fordel, at åbner kan få beskrevet sin hånd men da 2♦︎ på ingen måde er afgrænset kan det være opad bakke for svarer, at få givet et præcist billede af sin hånd til åbner.

**Fordele**

* Det er min overbevisning, at et godt 2♣︎ system skal have et relæ -fx 2♦︎- der er afgrænset, således at den stærke hånd kan få så meget info som muligt ved udelukkelsesprincippet. Derfor er alle skæve og stærke svarhænder udelukket i relæsvaret og i stedet placeret i transferdelen, startende fra 2NT til 3♥︎.
* For at kunne fortælle om den meget svage hånd med 0 kontroller og få point, er der efter 2♦︎ meldingen indlagt en såkaldt dobbelt negativ melding. Svares 2♦︎ efterfulgt af billigste minor melding viser en meget svag hånd med 0 kontroller/0-3 hp. Som konsekvens heraf, er den stærke kravhånd med ruder flyttet til ”multi 2♦︎” da et dobbelt negativ svar ville ske på firtrinnet – 2♣︎ - 2♦︎-3♦︎-4♣︎!. Da 3NT er forbigået giver det ingen mening.
* når svarer efter 2♦︎ melder en farve er hånden limiteret til 1-2 kontroller da stærke hænder med mindst en femfarve og 3 kontroller er en del af transfersystemet
* Fordelen ved transfersvar er to delt: 1. at få kontrakten på den stærk hånd og 2. at spare et meldetrin for at få konstateret om der er primær fit eller ej.
* Svares 2♥︎/♠︎ svar gør det muligt at stå på totrinnet når 2♣︎ åbner har en 20-21 NT.

**Ulemper**

* Ulempen ved dette system er, at det er svært at om svarer har nul eller en kontrol. Der skelnes heller ikke til, om svarer har 3 eller flere kontroller. Det bliver således svarers opgave ved fire eller flere kontroller at drive kontrakten mod slem.
* Dette 2♣︎ system er gearet til at håndtere stærke jævne hænder eller stærke én-eller tofarvede fordelingshænder. 5440, 4441, 5422, 5431 hænder passer ikke ind i systemet og må derfor enten åbnes på et trinnet eller opkvalificeres til en ”jævn hånd”.

## Krav for runde eller UK

Åbning med 2♣︎ sker på følgende hænder:

* 20-21 jævne, 24-25, 28-29 eller 32-33 jævne – alle jævne varianter kan indeholde en femfarve i major - eller
* en énfarvet hånd med mindst 8,5 spillestik med ♣︎,♥︎ eller ♠︎ farve. Stærk♦︎ vises ved Multi 2♦︎
* en tofarvet hånd med mindst 5-5 og 8,5 spillestik.

Stærke 5-4 hænder skal åbnes på ét trækket eller vurderes som en stærk NT hånd der kan vises ved 2♣︎ eller 2♦︎.

### Principper for svarsystemet efter 2 klør

2♦︎= relæ - fortæl mere!

2♥︎ og 2♠︎ er svag sign off, der vil stå billigst muligt over for en 20-21 NT.

2NT til og med 3♥︎ viser mindst 3 kontroller og 5+ kort i farven over (transferfarven).

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎ = Relæ - **Enten** 0-3hp. uden 5+ i major, 1-2 kontroller og en 5+farve eller jævn hånd med 0+ kontroller.

 2♥︎= mindst 5 hjerter og højst 3 point

 2♠︎= mindst 5 spar og højst 3 point

2NT= mindst 5♣︎ og 3+ kontroller

 3♣︎= mindst 5♦︎ og 3+ kontroller

 3♦︎= mindst 5♥︎ og 3+ kontroller

 3♥︎= mindst 5♠︎ og 3+ kontroller

3♠︎ = ikke defineret[[1]](#footnote-1)

3NT = ikke defineret[[2]](#footnote-2)

Åbner accepterer transferfarven med mindst en tre farve – som ved transfer efter 1♣︎ åbningen.

Svarer skal være opmærksom på, at åbner som ofte har en 20-21 NT hånd efter accept af transferfarven.

Har 20-21 NT hånden ikke mindst trekortstøtte meldes der 3NT (4NT med 24/25 hp).

Når svarer genmelder sin farve viser det mindst en god seksfarve.

Unserious 3NT fra åbner efter en accepteret minor transfer viser 20-21NT hånden mens serious 3NT fra åbner efter en accepteret majortransfer viser en hånd med mindst 8,5 spillestik!

Når svarer genmelder sin farve viser det mindst en god seksfarve.

Efter accept af transfer viser svarer ved ny farve værdier (ikke et cuebid der jo kan være en kortfarve) i farven fx

**Nord Syd**

2♣︎ 2NT

3♣︎ 3♥︎

Med

♣︎ KB6543 ♦︎6 ♥︎KB2 ♠︎ K32

Kort farve kan kun vises med spring fx

**Nord Syd**

2♣︎ 2NT

3♣︎ 4♦︎

Med

♣︎ EK654 ♦︎6 ♥︎DB2 ♠︎ 7432

Melder åbner to farver i det videre forløb, viser det mindst 5-5.

Melder åbner klør og ny farve viser det mindst 6-5.

Melder svarer ny farve efter 2♦︎ meldingen viser det mindst en femfarve og en til to kontroller.

Har åbner 8,5 til 9 spillestik og en én farvet hånd springes der i anden runde til udgang/4 i minor.

Unserious 3NT er i spil efter en minortransfer mens serious 3NT er i spil efter en majortransfer.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

4♣︎= lang klør og 8,5 til 9 spillestik

4♦︎= lang ruder og 8,5 til 9 spillestik

4♥︎= lang hjerter og 8,5 til 9 spillestik

4♠︎= lang spar og 8,5 til 9 spillestik

Princip for åbners 2. melding: Når åbner har minimum springes der i udgang/4 i minor

Har åbner mere end 9 spillestik og en énfarvet majorhånd meldes farven på tretrinnet. Svares 3NT er serious 3NT. Er man ikke seriøst sleminteresseret SKAL der cuebides fra svarer. Eneste svage melding fra svarer der viser 0 kontroller er 4 i major (en konge er en kontrol og et es er to kontroller).

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

3♥︎ 3♠︎ = cuebid

 3NT = har du mere end 9 stik makker så er jeg seriøst sleminteresseret.

 4♣︎ = cuebid uden særlig sleminteresse.

Princip: når åbner melder 2 farver viser det mindst 5-5

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♥︎(mindst 5 hjerter og 1-2 kontroller)

4♦︎= mindst 5-5 i spar og ruder.

### Svares 2. melding

Slow and fast arrival princippet er gældende når åbner melder andet end 2NT på svares 2♦︎. Trumfstøtte viser mindst tre kortstøtte og jo højere der meldes jo svagere.

**Svarers 2NT og 3NT**

Efter åbners 2 i major viser svares 2NT 10+hp. og 3NT 4-9hp. begge meldinger benægter 3+kort i åbners farve. 2NT meldingen viser mindst 2 kontroller og 3NT meldingen (med spring) viser højest en kontrol.

**Dobbelt negativ**

Når åbner viser en hånd med mindst 8,5 spillestik ved at melde 2♥︎,2♠︎ eller 3♣︎ efter svares 2♦, er nærmeste minor melding sign off med max. 3 hp. og 0 kontroller.

Fx

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♣︎=svag-svag. Siger intet om klørfarven.

**Overblik over svares 2. melding efter 2♦︎ relæet**

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ 2♠︎ = 5+♠︎ og 1-2 kontroller 2♥︎

 2NT= 10+ hp./mindst 2 kontroller – højest 2♥︎. Der kan være ♣︎ med 1-2 kontroller

 3♣︎ =svag-svag. Siger intet om klørfarven.

 3♦︎= 5+♦︎ og 1-2 kontroller og højest 2♥︎

 3♥︎= 3+♥︎ og mindst 2 kontroller

 3♠︎ = splinter 3+♥︎ og mindst 1 kontrol

 3NT = 4-9 hp./ højest 1 kontrol.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 2NT= 10+ hp./mindst 2 kontroller – højest 2♠︎. Der kan være ♣︎ med 1-2 kontroller

 3♣︎ =svag-svag. Siger intet om klørfarven.

 3♦︎= 5+♦︎ og 1-2 kontroller og højest 2♠︎

 3♥︎= 5+♥︎ og 1-2 kontroller og højest 2♠︎

 3♠︎ =3+♠︎ og mindst 2 kontroller

 3NT = 4-9 hp./ højest 1 kontrol.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2NT Amerikansk Staymann og transfer tager over

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

3♣︎ 3♦︎=svag-svag. Siger intet om ruderfarven.

3♥︎= 5+♥︎ og 1-2 kontroller

 3♠︎ =5+♠︎ og 1-2 kontroller

 3NT = 4-9 hp./ højest 1 kontrol. Der kan være 3klør.

 4NT = 10+ hp./mindst 2 kontroller.

 4♣︎ = 3+♣︎ og mindst 2 kontroller

 4♦︎= splinter 3+♣︎ og mindst 1 kontrol

 4♥︎= splinter 3+♣︎ og mindst 1 kontrol

 4♠︎= splinter 3+♣︎ og mindst 1 kontrol

 5♣︎= mindst 3 ♣︎ og 0-1 kontrol – en ubalanceret hånd.

**Når svarer har trumfstøtte**

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♠︎ = god hånd med mindst to kontrol.

 4♠︎ = højest en kontrol

Enkeltstøtte viser mindst to kontroller

Hvis svarer senere kommer med et aktivt cuebid er der mindst 3 kontroller – hvoraf en af kontrollerne kan være en singleton.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♠︎

4♣︎ 4♦︎ = kontrol i ruder og viser tillæg, her mindst 3 kontroller, da det er et aktivt cuebid når åbner kun viser begrænset sleminteresse ved at forbigår 3NT (serious 3NT)

I modsætning til

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 3♠︎

3NT 4♦︎ = kontrol i ruder og mindst 2 kontroller da der skal cuebiddes da Nords 3NT er Serious 3NT der er krav til cuebid!

**Ny farve med spring efter åbner 2. melding er splinter med mindst 3 kortsstøtte.**

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ 3♠︎ = single eller renonce i spar.

**Uden trumfstøtte**

Ny farve er positivt med mindst 4 hp. og 1-2 kontroller og mindst fem kort hvis det er major og seks kort eller fem gode kort hvis det er minor.

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♠︎ 2NT= 10+ hp/mindst 2 kontroller

3♣︎ = sign off – svag

3♦︎= fem+ ruder og 1-2 kontroller

3♥︎= 5+ hjerter og 1-2 kontroller

3NT= 4-9 og max. 1 kontrol

**Nord Syd**

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ 2♠︎ = 5+spar og 1-2 kontroller

## 2 klørsystemet – når fjenden blander sig!

Der spilles med negativ dobling efter en minorindmelding og high/low dobling efter en majorindmelding – krydret med kravpas

**Princip for dobling (high)**

Dobling + melding af ny majorfarve er stærkt (UK)

**Princip for dobling (low)**

Dobling viser umeldt(e) majorfarve(r)

Dobling + melding af ny minorfarve er svagt

**Princip for melding af ny farve efter indmelding**

Melding af majorfarve er svagt (6-11hp.)

Melding af minorfarve er stærkt

**Kravpas**

fx

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 2♥︎ pas = ”krav”

1. svag hånd
2. en hånd der vil strafdoble indmeldingen
3. en stærk hånd uden en god melding

**Doblingen**

fx

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 2♥︎ D = high/low med enten 4 spar og minimum/ 5+♠︎ og sleminteresseret

fx

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 2♦︎ D = negativ med begge majorfarverne eller stærk med én majorfarve.

**Ny farve**

Efter en major indmelding er

Minor melding stærk

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 2♥︎ 3♣︎ = mindst 5 klør og stærk

Majormelding begrænset

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 2♥︎ 2♠︎ = 5+♠︎ og svag

**Ny farve**

Efter en minor indmelding er

Minor melding stærk

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 3♣︎ 3♦︎ = mindst 5+♦︎ og stærk

Majormelding begrænset

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 2♥︎ 2♠︎ = 5+♠︎ og svag

**Overmelding i fjendens farve**

Er stærk uden en god melding.

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 2♥︎ 3♥︎

Principperne er også gældende efter indmelding på højt niveau – fx

**Nord Øst Syd**

2♣︎ 4♥︎ 5♣︎ = mindst 5 klør og stærk

 D = high/low

 Pas = svag eller interesseret i at doble modstanderne

## 2 ruder åbningen

Er en ”Multi” variant med enten 22- 23 jævne der kan indeholde en femfarve i major, 3-9 hp. og en 6 farve i major eller en stærk hånd med ruder (mindst 8,5 spillestik) og UK.

**Nord Syd**

2♦︎ 2♥︎=pas eller meld din farve/NT

 2♠︎ = pas med spar meld videre med hjerter/NT

 2NT =PLAUKEN

 3♣︎/♦︎/♥︎/♠︎ = 15+ og mindst 6 farve. Åbner støtter med mindst doubleton.

### Plauken efter en multiåbning

2NT fra svarer er PLAUKEN:

**Nord Syd**

2♦︎ 2NT

3♣︎= 8-9 hp. ubekendt farve. 3♦︎ fra svarer beder åbner om at vise farven krydsvendt (3♥︎ viser spar og 3♠︎ viser hjerter).

3♦︎= 3-7 hp. og hjerterfarve (transfer).

3♥︎= 3-7 hp. og sparfarve (transfer)

3NT = 22-23 jævne

**2NT systemet er aktivt efter åbners NT genmelding**

**Nord Syd**

2♦︎ 2♥︎/♠︎

2NT

**Når åbner har en kravhånd med ♦︎**

**Nord Syd**

2♦︎ 2♥︎/♠︎

3♣︎ = UK med mindst 55 i minor

3♦︎= UK med ruder – benægter 4 kort i major.

3♥︎= UK med mindst 6♦︎ og 4♥︎

3♠︎= UK med mindst 6♦︎ og 4♠︎

1. Meldingen kan defineres til at vise en jævn hånd med 4 kontroller, hvilket vil gøre 2♦︎ relæet yderligere afgrænset. [↑](#footnote-ref-1)
2. Meldingen kan defineres til at vise en jævn hånd med 5+ kontroller, hvilket vil gøre 2♦︎ relæet yderligere afgrænset. [↑](#footnote-ref-2)