# SUMI - Et komplet system efter en majoråbning

SUMI er et naturligt relæsystem, hvis hovedformål er at etablere udgangskrav så hurtigt som muligt ved at skelne mellem en svag og en stærk åbningshånd allerede ved åbners anden melding.

**SUMI systemets bestanddele**

SUMI hænger nøje sammen med, hvorledes der vises 6 farver i major. Du kan således ikke spille SUMI uden at forandre dine to åbninger.

* 0-4 hp. og seksfarve i ♥︎ eller ♠︎ - åben med pas
* 5-9 hp. og seksfarve i ♥︎ eller ♠︎ - åben med 2♦︎
* 10-13 hp. og seksfarve i ♥︎ eller ♠︎ - åben med 2♥︎ eller ♠︎.

Alle andre majorhænder (udover en udgangskrævende hånd) med 11+ hp. og højst 7 tabere åbnes med 1 i major.

**Hvor skaber SUMI ikke forandringer i jeres majorsystem system?**

Efter **Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

Melder I ganske som i plejer!

## 2 ruder åbningen

Er ved brug af SUMI en ”Multi” variant med enten

* 22- 23 jævne der kan indeholde en femfarve i major eller
* 5-9 hp. og en ubekendt 6 farve i major.

**Syds svarmuligheder**

**Nord Syd**

2♦︎ 2♥︎=pas eller meld din farve/NT

 2♠︎ = pas med spar meld videre med hjerter/NT

 2NT =PLAUKEN

 3♣︎/♦︎/♥︎/♠︎ = 15+ og mindst 6 farve. Åbner støtter med mindst doubleton.

### Plauken svar efter en multiåbning

2NT fra svarer er PLAUKEN:

**Nord Syd**

2♦︎ 2NT

3♣︎= 8-9 hp. ubekendt farve. 3♦︎ fra svarer beder åbner om at vise farven krydsvendt (3♥︎ viser spar og 3♠︎ viser hjerter).

3♦︎= 3-7 hp. og hjerterfarve (transfer).

3♥︎= 3-7 hp. og sparfarve (transfer)

3NT = 22-23 jævne

##

## 2 hjerter åbning

Viser 6 farve i hjerter og 10-13 hp. der er mellem 6 og 7 tabere fx

♠︎ K D 9 8 3 2 ♥︎4 3 ♦︎E 8 7 ♣︎ K B 3

Ny farve er krav med MINDST en femfarve og højst single hjerter. 2NT er Steens 2NT i invit mode med mindst double hjerter. Invit mode betyde, at der er byttet om på minimum og maksimum svarene så man kan stå i 3♠︎. Svaret 3♣︎ viser minimum og 3NT/4♠︎ viser maksimum.

**Nord Syd**

2♥︎ 2NT!

3♣︎ = 10-11 hp. benægter kortfarver.

## 2 spar åbning

Viser 6 farve i hjerter og 10-13 hp. der er mellem 6 og 7 tabere fx

Samme svar som ved åbning 2♥︎

## Nu til SUMI relæet

SUMI er en meldestil fremfor en egentlig konvention. Åbner bruger første ledige umeldte melding efter 2 over 1 til at etablere udgangskrav, fx

**Nord Syd**

1♥ 2♣︎

2♦︎ = krav til udgang

Og

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2NT = krav til udgang

**SUMI kræver strenge krav til 2 over 1 svar**

Svares 2 over 1 en viser

1. mindst 5 farve og 11+ hp. eller
2. mindst 4 farve og mindst trekortsfarve i makker majorfarve samt 10+ hp.

.

### Lidt om SUMI relæet

SUMI relæet viser præcis fem kort i meldt major.

Har åbner mere end fem kort i major skal der genmeldes med

2♥︎/♠︎ efter 2 over 1 der viser enten:

1. 6+ kort i major og 14+ hp. eller
2. 7 kort i major og 11-13 hp

Den svage åbningshånd med 11-13 hp. og 6 farve i major er dækket ind af 2♥︎/♠︎ åbningen.

### Er der andre fordele ved SUMI?

Som tidligere nævnt skaber SUMI præcision samt mulighed for at undersøge bedste udgang tidligt i meldeforløbet. Der er derudover følgende fordele ved at implementere SUMI i dit bridgesystem:

1. SUMI relæet øger præcisionen. Relæet viser præcis 5 kort i åbningsfarven og er krav til udgang, hvilket giver ro når bedste udgang skal findes.
2. I et naturligt system er det vanskeligt at undersøge, hvorvidt makker har åbnet med en lille åbningshånd med 11-13 hp. eller en almindelig åbningshånd med 13-15 hp. da genmeldingerne som oftest er ens. Det håndterer SUMI relæet.
3. I et naturligt system er det svært at fortælle makker det præcise antal kort i åbningsfarven. 1♥︎-2♣︎-2♥︎ viser mindst en fem farve – måske seks og der kan være syv kort. Med SUMI viser genmeldingen 2 i major altid mindst en seks kortsfarve - og er krav til udgang. Det kræver dog en justering af 2♥︎/♠︎ åbningen der med SUMI skal vise 10-13 hp. og 6 farve.
4. I et naturligt system er det svært at skelne mellem en lille åbningshånd med 5-5 fordeling i major og minor og en almindelig åbningshånd. Hvad melder Nord med ♠︎ K B 5 4 3 ♥︎ D 4 ♦︎2 ♣︎ E D T 4 2 i meldeforløbet:
 **Nord Syd**1♠︎ 2♦︎
?
3♣︎ er UK så den ringe sparfarve må genmeldes. Det problem håndterer SUMI så åbner her melder 3♣︎ der viser 11-13 hp. og en ubalanceret hånd med spar og klør.
5. Den lille åbningshånd med 5 hjerter og 4 spar er vanskelig at håndtere i et naturligt system da 1♥︎ - 2♣︎ - 2♠︎ er revers med mindst 15 hp. Der er ovenikøbet opfundet en konvention – Flannery - til at håndtere problemet. SUMI gør Flannery overflødig.
6. 2 over 1 er det mest populære system blandt verdens topspillere. En af årsagerne er, at parret kan etableres udgangskrav på 2 trinnet, så der er plads til at undersøge slemmulighederne. En af ulemperne ved 2/1 er den vide 1NT melding i intervallet 5 til 12 hp. SUMI etablerer udgangskrav på totrinnet så slem kan undersøges i fred og ro uden at have ulempen med det overspændte 1NT interval. Med SUMI er 1NT intervallet 6-10 hp.

### SUMI relæet efter 2 over 1

SUMI er defineret ved, at åbners nærmeste 2. melding på totrinnet i ikke meldt farve eller NT viser 14+ hp. og er UK.

Som konsekvens af relæet, viser alle andre meldinger end relæet 11-13 hp. meldingerne 3NT og 4NT er dog undtaget.

Da svares melding på to trinnet viser 11+ hp. er 14 hp. fra åbner præcis nok til at etablere UK.

Åbners svarmuligheder inddeles i 2 grupper 11-13 hp. og 14+ hp..

**Den lille åbningshånd med 11-13 hp.**

meldes enten ved at støtte makker på tretrinnet med 3+ kort i svares farve, ved at melde 2NT (når 2NT ikke er et ”nærmeste relæ”), eller med en skæv hånd at melde ny farve, udover relæet, på to eller tretrinnet der ikke er krav.

Eksempler på den lille åbningshånd.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♥︎/2NT/3♣︎/3♦︎/3♥︎/3♠︎

**Den store åbningshånd med 14+ hp.**

Er krav til udgang. Den meldes ved enten nærmeste relæ i umeldt farve eller 2NT, genmelding af majorfarven eller ved at melde 3NT med 14-17 hp. eller 4NT med 18-19 hp.

Eksempler på den store åbningshånd.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♦︎/3NT/4NT

### Sådan håndteres den lille åbningshånd

Støt makker billigst muligt.

**Eksempel 1**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

3♣︎

Med fx ♠︎ K B 5 4 3 ♥︎ B T 4 ♦︎3 2 ♣︎ E D 2 i Nord

**Eksempel 2**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♦︎

3♦︎

Med fx ♠︎ K B 5 4 3 ♥︎ B T 4 2 ♦︎E D 2 ♣︎ 2 i Nord. Bemærk, at nord ikke er stærk nok til at melde sin hjerterfarve da det vil være kunstigt udgangskrav og viser ikke hjerter.

**Eksempel på en sekvens hvor Nord kan melde sin hjerterfarve og samtidig vise 11-13 hp.**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♥︎

med fx ♠︎ K B 5 4 3 ♥︎ B T 4 2 ♦︎3 2 ♣︎ E D 2, da det viser 11-13 hp.. 2♦︎ vil være kunstigt udgangskrav.

### Den skæve hånd med 11-13 hp.

**Eksempel på en ”reversmelding” der viser 11-13 hp.**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♠︎

Med fx ♠︎ K B 5 3 ♥︎ E B T 4 3 ♦︎3 2 ♣︎ D 2 i Nord. Bemærk at 2♠︎ ikke er revers, da en udgangskrævende hånd går over relæet 2♦︎!

Melder syd nu 3♣︎ er det for at spille. 2NT, 3♥︎ og 3♠︎ er invit og 3♦︎ er krav til udgang.

**Eksempel med en syvfarve i major og 11-13 hp.**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

3♥︎

Med fx ♠︎ K 3 ♥︎ E B T 8 4 3 2 ♦︎B 2 ♣︎ D 2 i Nord. Bemærk at 2♥︎ ville vise 6+♥︎ og 14+ hp.

**Eksempel med en ottefarve i major og 11-13 hp.**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

4♥︎

Med fx ♠︎ K 3 ♥︎ E D B T 8 4 3 2 ♦︎2 ♣︎ D 2 i Nord. Bemærk igen at 2♥︎ ville vise 6+♥︎ og 14+ hp.

**Eksempel på ny farve på tretrinnet der ikke er krav**

**Nord Syd**

1♥︎ 2♦︎

3♣︎

Med fx ♠︎ 5 3 ♥︎ E B T 4 3 ♦︎ 2 ♣︎ E D 5 3 2 i Nord. Bemærk at ny farve på tretrinnet ikke er UK, da en udgangskrævende hånd går over relæet 2♠︎!

Melder syd nu 3♦︎ er det for at spille. 3♥︎ er invit og 3♠︎ er UK med hjerterstøtte! 4♣︎/♦︎ er krav til mindst 5 i minor.

**Eksempel når relæet 2NT er UK**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2NT

Med fx ♠︎ K D T 5 3 ♥︎ T 4 3 ♦︎ E ♣︎ E D B 2 i Nord.

2♠︎ er er jo UK med 6♠︎ og 14+, 3♣︎/♦︎ viser 11-13 og sidefarve (kan være en trefarve da 3♥︎ ikke må passeres), 3♥︎ 11-13 og mindst 3 kortsstøtte.

**Et eksempel hvor nord kan vise en skæv hånd med spar og klør og 11-13 hp**

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

3♣︎

Med fx ♠︎ K B T 5 3 ♥︎ 3 ♦︎ 3 2 ♣︎ E D B 4 2 i Nord.

Den værst tænkelig hånd efter 1♠︎ - 2♥︎ er ♠︎ K T 5 3 2 ♥︎ 3 2♦︎ E B 4 ♣︎ D B 2. Her er man nødt til at melde en minorfarve for at vise 11-13 hp.

3♦︎ er krav til udgang, 3♥︎ invit, 3♠︎ invit. 4♣︎ er krav til mindst 5♣︎ og 4♦︎ er sleminvit med trekortsstøtte i spar.

### Jævne eller semi jævne hænder med 5332 eller 5422 fordeling og 14+ hp.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

3NT = jævn eller semi jævn med 14-17 hp.

4NT = jævn eller semi jævn med 18-19 hp.

### Den store åbningshånd med 6+ i major

Genmelding af majorfarven viser mindst en 6 farve og 14+ hp. og er UK. Slow and fast arrival er i spil.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♠︎ = 6+ spar og 14+

### Den store åbningshånd – efter relæet

Svarers spring til udgang viser 11-12 hp. støtte på tretrinnet viser 13-14 hp. støtte på totrinnet viser 15+ hp. Genmelding af egen farve viser ekstra længde. Ny farve på totrinnet er naturlig. Ny farve på tretrinnet er holdvisende/naturlig.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♦︎ = relæ og 14+ hp. - UK

 2♥︎ = hjerter farve

 2♠︎ = sleminvit - 15+ hp. med mindst trekortsstøtte.

 2NT = 13+ hp. jævn eller semijævn. Melder svarer senere 3NT viser det 13-15 hp.

 3NT = 11-12 hp. og jævn eller semi jævn hånd.

 3♣︎ = 15+ med 6+♣︎

 3♦︎ = mindst 5-4 i klør og ruder. Sleminteresseret.

 3♠︎ = 13-14 hp. og mindst 3 kortsstøtte

 4♠︎ = 11-12 hp. og mindst 3 kortsstøtte

**Nord Syd**

1♠︎ 2♦︎

2♥︎ = relæ og 14+ hp. - UK

 2♠︎ = sleminvit - 15+ hp. med mindst trekortsstøtte.

2NT = 13+ hp. jævn eller semijævn. Lover hjerterhold. Melder svarer senere 3NT viser det 13-15 hp.

 3NT = 11-12 hp. og jævn eller semi jævn hånd. Lover hjerterhold.

 3♣︎ = 15+ med 5+♦︎ og 4+♣︎ (kan være holdvisende pga. Manglende hjerterhold!)

 3♦︎ = mindst 6+ i klør og 15+ hp.

 3♠︎ = 13-14 hp. og mindst 3 kortsstøtte

 4♠︎ = 11-12 hp. og mindst 3 kortsstøtte

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2NT = relæ og 14+ hp.

3NT = 11-12 hp. og jævn eller semi jævn hånd. Viser 5 hjerter og double spar.

 3♣︎ = 4+♣︎ (kan være holdvisende pga. Manglende ruderhold!)

 3♦︎ = 4+♦︎ (kan være holdvisende pga. Manglende klørhold!)

 3♥︎ = 6+♥︎ og

 3♠︎ = 13+ hp. og mindst 3 kortsstøtte.

 4♠︎ = 11-12 hp. og mindst 3 kortsstøtte

## Særligt efter åbning 1 hjerter

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠

2♠︎ = 3+ spar og 11-15 hp. max. 5 hjerter

Melder svarer herefter 2NT viser det 11-12 hp. og 4♠︎. 3NT viser 4♠︎ og 13-15 hp.

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

3♣︎ = 3+ klør og 11-13 hp.

 **Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

3♥︎ = 3+ hjerter og 11-13 hp. og max. 5 spar.

**Efter svares sparmelding**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

1NT= 11-14 hp. og jævn hånd

2♣︎/♦︎= 11+ og mindst 5 kort i farven. Det kan være en fire farve ifald der er trekortsstøtte i makkers major.

2♥︎=14-15 hp. og 6 farve.

2♠︎ = 11-14 hp. og mindst en trekortsfarve i spar. Er svarer yderligere interesseret men har kun fire kort i spar, meldes der 2NT med 11-12 hp. eller 3NT med 13-17 hp. 4NT er kvantitativ med 18-19 hp.

2NT = 18-19 hp. og jævn hånd.

**Efter svares 1NT melding**

**Nord Syd**

1♥︎/♠︎ 1NT = 5-10 hp.

Ny farve fra åbner på totrinnet er nonforcing. Ny farve på tretrinnet er krav for runde og viser mindst 5-4 i major og meldt farve.

Melder svarer ny farve efter åbners 2. melding viser det 8-10 og en mindst en god 5 farve på to trinnet og seksfarve på tretrinnet. Det samme gælder hvis fjenden blander sig. Dobler 1NT melderen er det strafforslag.

# Overigt over samtlige meldinger efter 2 over en svar

## En hjerter - 2 klør

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎ = 14+ UK med 5 farve i hjerter

2♥︎ = 14+ UK med 6+ hjerter

2♠︎ = 11-13 med 5+ hjerter og 4 spar

2NT = 11-13 balanceret eller semibalanceret. Der kan være single klør.

3♣︎ = 11-13 mindst 3 klør

3♦︎ = 11-13 hp. 5+ hjerter og ideelt set 5 ruder.

3♥︎ = 7 ♥︎ og 11-13 hp.

3♠︎ = p.t ikke defineret

3NT= 18-19 hp. balanceret

4♣︎ = p.t ikke defineret

4♦︎ = p.t ikke defineret

4♥︎ = 8 ♥︎ og 11-13 hp.

4♠︎ = p.t ikke defineret

4NT= p.t ikke defineret

## En hjerter – 2 ruder

**Nord Syd**

1♥︎ 2♦︎

2♥︎ = 14+ UK med 6+ hjerter

2♠︎ = 11-13 med 5+ hjerter og 4 spar

2NT = 11-13 balanceret eller semibalanceret. Der kan være single ruder.

3♣︎ = 11-13 med ideelt set 5-5 i hjerter og klør

3♦︎ = 11-13 hp. 5 hjerter og 3+ ruder.

3♥︎ = 7 ♥︎ og 11-13 hp.

3♠︎ = p.t ikke defineret

3NT= 18-19 hp. balanceret

4♣︎ = p.t ikke defineret

4♦︎ = p.t ikke defineret

4♥︎ = 8 ♥︎ og 11-13 hp.

4♠︎ = p.t ikke defineret

4NT= p.t ikke defineret

## En spar – 2 klør

**Nord Syd**

1♠︎ 2♣︎

2♦︎ = 14+ UK med 5 farve i hjerter

2♥︎ = 11-13 med 5+ spar og 4 hjerter

2♠︎ = 14+ med 6+ spar

2NT = 11-13 balanceret eller semibalanceret. Der kan være single klør.

3♣︎ = 11-13 mindst 3 klør

3♦︎ = 11-13 hp. 5+ spar og ideelt set 5 ruder.

3♥︎ = 11-13 hp. og 5-5 i spar og hjerter.

3♠︎ = 7♠︎ og 11-13 hp.

3NT= 18-19 hp. balanceret

4♣︎ = p.t ikke defineret

4♦︎ = p.t ikke defineret

4♥︎ = pt. Ikke defineret

4♠︎ = 8♠︎ og 11-13 hp.

4NT= p.t ikke defineret

## En spar – 2 ruder

**Nord Syd**

1♠︎ 2♦︎

2♥︎ = 11-13 med 5+ spar og 4 hjerter

2♠︎ = 14+ med 6+ spar

2NT = 11-13 balanceret eller semibalanceret. Der kan være single ruder.

3♣︎ = 11-13 ideelt set 5-5 i spar og klør

3♦︎ = 11-13 hp. 5 spar og 3+ ruder

3♥︎ = 11-13 hp. og 5-5 i spar og hjerter.

3♠︎ = 7♠︎ og 11-13 hp.

3NT= 18-19 hp. balanceret

4♣︎ = p.t ikke defineret

4♦︎ = p.t ikke defineret

4♥︎ = pt. Ikke defineret

4♠︎ = 8♠︎ og 11-13 hp.

4NT= p.t ikke defineret

## En spar - 2 hjerter

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2♠︎ = 14+ med 6+ spar

2NT = 14+ UK. Der kan være hjerterstøtte.

3♣︎ = 11-13 med 5 spar og 3+klør

3♦︎ = 11-13 hp. 5 spar og 3+ ruder.

3♥︎ = 11-13 hp. og 3 hjerter

3♠︎ = 7♠︎ og 11-13 hp.

3NT= 18-19 hp. balanceret

4♣︎ = p.t ikke defineret

4♦︎ = p.t ikke defineret

4♥︎ = 11-13 og 4 hjerter

4♠︎ = 8♠︎ og 11-13 hp.

4NT= p.t ikke defineret

## SUMI og indmeldinger

SUMI hænger godt sammen med High/Low doblinger, hvor minormelding fra svarer viser 11+ og majormelding viser mindst femfarve og 6-11 hp.

Det gælder som princip, at når svarer i første melderunde viser 11+ hp er SUMI i spil.

**Nord Øst Syd**

1♥︎ 1♠︎ 2♣︎/2♦︎ = 11+ og femfarve

SUMI er i spil.

**Nord Øst Syd**

1♠︎ 2♣︎/2♦︎ D=High/low der enten viser +8 hp. og fire hjerter eller UK med +5 hjerter.

SUMI er ikke I spil da Syd ikke nødvendigvis viser mere en 8+ hp. Det betyder at genmeldingen 2♠︎ ikke viser tillæg eller ekstra længde.

**Nord Øst Syd**

1♠︎ 2♣︎/2♦︎ 2♥︎

 SUMI er ikke I spil da Syd viser en begrænset hånd med 6-11 hp. og 5+♥︎. Det betyder at genmeldingen 2♠︎ hverken viser tillæg eller ekstra længde. Her er der højst sandsynligt kortfarve i hjerter.

## SUMI og doblinger

**Nord Øst Syd**

1♠︎ D 2♦︎

SUMI er ikke I spil da syds 2♦︎viser 5 farve og max. 10 hp. da en RD ville vise +10 hp.

## SUMI og doblinger

**Nord Øst Syd Vest**

1♠︎ D RD 2♣︎

Her er SUMI indirekte i spil! Meldinger viser 14+. Pas viser 11-13 hp. En dobling er strafforslag med mindst 4 klør.

## Sumi relæet efter 1NT fra svarer

De fleste principperne fra SUMI efter 2 over 1 bevares. SUMI udvides så det Består af et styrkevisende relæ fra åbner, som vi jo kender samt et styrkevisende relæ fra svarer. Relæ plus relæ etablerer – næsten - udgangskrav.

**Baggrund**

*Hvad er det styrkevisende SUMI relæ efter 1NT?*

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ er SUMI relæet der viser +16 hp. eller +14 hp. og mindst 6♥︎

Alle andre meldinger, undtaget 2NT, er afgrænset og viser max. 15. hp.

Det styrkevisende SUMI relæ fra svarer er:

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎ - det styrkevisende SUMI relæ der viser 9-10 hp.

Der er nu samlet set garanteret mindst 25 hp. tilsammen.

*Hvorfor er der behov for at udvikle et svarsystem efter svares 1NT melding?*

Det er der tre gode grunde til

1. svaret 1NT dækker et point interval på 6 hp (5-10 hp.). Det gør det svært for åbner at vide hvornår der skal meldes mod udgang og hvornår der skal stoppes op.
2. Åbner har i gængse naturlige systemer svært ved at vise en hånd med få hp. og god fordeling. Der har vi brug for SUMI relæet til at afgrænse åbners styrke på totrækket.
3. Hvis åbner i et naturligt system vil ”tvinge” sin makker til at melde yderligere efter 1NT skal der springes til tretrinnet. Det behøver vi ikke længere når vi spiller med SUMI relæet efter svaret 1NT.

*Er det så blevet yderligere kompliceret?*

Hvis du har vænnet dig til SUMI relæet efter 2 over 1 er der blot tale om at fortsætte i samme forståelsesramme.

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT=5-10 hp, højst double ♥︎

Pas = 11-14 hp. og højst 5 ♥︎

2♣︎ = SUMI relæet, visende 16+ hp. og ikke en jævn hånd eller +14 hp og +6♥︎

2♦︎ = 11-15 hp og 5♥︎ og +4♦︎(6-7 tabere)

2♥︎ = 11-15 hp og 5♥︎ og +4♣︎ (6-7 tabere)

2♠︎ = 11-15 hp. (højest 6 tabere) og +6♥︎ og +5♠︎ (revers)

2NT = 18-19 hp. og en jævn hånd.

3♣︎ = 14-15 hp. (5 tabere) og 5-5 i ♥︎ og ♣︎

3♦︎ = 14-15 hp. (5 tabere) og 5-5 i ♥︎ og ♦︎

3♥︎ = 7 ♥︎ og 11-13 hp.

3♠︎ =

4♥︎ = 8 ♥︎ og 11-13 hp.

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT=5-10 hp. og højst double ♠︎

Pas = 11-14 hp. og højst 5 ♠︎

2♣︎ = SUMI relæet, visende 16+ hp. og ikke en jævn hånd eller +14 hp og +7♠︎

2♦︎ = 11-15 hp. og 5♠︎ og +4♦︎.

2♥︎ = 11-15 hp. og 5♠︎ og +4 ♥︎.

2♠︎ = 11-15 hp. og 5-4 i ♠︎ og ♣︎

2NT = 18-19 hp. og jævn fordeling.

3♣︎ = 14-15 hp. (5 tabere) og 5-5 i ♠︎ og ♣︎

3♦︎ = 14-15 hp. (5 tabere) og 5-5 i ♠︎ og ♦︎

3♥︎ =

3♠︎ = 7 ♠︎ og 11-13 hp.

4♠︎ = 8 ♠︎ og 11-13 hp.

###

### Svar efter 1major - 1NT – 2 klør

**Efter åbning med 1♥︎**

Svares billigste melding - 2♦︎ følger SUMI principperne og etablerer næsten udgangskrav. Eneste afvigelser for UK er at vi kan stå i:

* 3♥︎, når åbner efter relæet viser +14 hp og +6 hjerter.
* 4♣︎/♦︎, når der er konstateret minor fit uden interesse for 3NT.

Øvrige meldinger fra svarer er svage.

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎= 9-10 hp. - UK (kan stå af i 4♣︎ eller ♦︎) - Det dobbelte SUMI relæ.

 2♥︎ = 5-8 hp og 1-2♥︎

 2♠︎ = 5-8 hp og minorhånd med lige lang eller længere ♣︎ (mindst 5-5)

 2NT = 5-8 hp og minorhånd med længere ♦︎.

 3♣︎ = 5-8 hp. og +6♣︎

 3♦︎ = 5-8 hp. og +6♦︎

**En minor hånd efter en hjerteråbning**

Svarer kan højest have 3 spar og 2 hjerter. Er de resterende 8 kort fordelt 4-4 eller 5-3 skal der præfereres til 2 hjerter.

En minorhånd er således en skæv hånd defineret ved at der er max. 4 kort i majorfarverne. Det betyder, at ”lige lang” viser mindst 5-5 i minor. Er der 6-5 i minor vises den som værende lige lang. Længere ruder er således altid (5-4). 2NT meldingen er således den mest jævne af minorhænderne.

**De videre meldinger efter en sparåbning.**

Svares billigste melding - 2♦︎ følger SUMI principperne og etablerer næsten udgangskrav. Eneste afvigelser for UK er at vi kan stå i:

* 3♠︎, når åbner efter relæet viser +14 hp og +6 spar.
* 4♣︎/♦︎, når der er konstateret minor fit uden interesse for 3NT.

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎= 9-10 hp. - UK (kan stå af i 4♣︎ eller ♦︎) - Det dobbelte SUMI relæ.

 2♥︎ = 5-8 hp og +5♥︎

 2♠︎ = 5-8 hp og højst 2♠︎. Der kan være 1444 fordeling.

 2NT = 5-8 hp og minorhånd. Åbner præfererer

 3♣︎ = 5-8 hp. og +5♣︎

 3♦︎ = 5-8 hp. og +5♦︎

**En minor hånd efter en spar åbning**

Svarer kan højest have følgende majorfordeling: 2 spar og 1-4 hjerter. Her skal der præfereres til 2 ♠︎.

En minorhånd er således også her en skæv hånd defineret ved at der er max. 4 kort i majorfarverne. Det betyder, at 2NT viser mindst 5-4 i minor men helst 5-5. Er der kun 5-4 er der højst single spar.

### De videre meldinger efter 1 i major – 1NT – 2 klør – 2ruder

Da der kun næsten er etableret UK, følger de videre meldinger IKKE slow and fast arrival principperne.

Da 18-19 jævne med 5 farve i hjerter er vist direkte ved 1♥︎ - 1NT – 2NT får 2NT her konventionel betydning og viser +16 hp. og mindst 9 kort i major/minor.

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ = 14-15 hp. og 6♥︎ - ikke krav.

2♠︎ = +16 hp., +6♥︎ og +5♠︎

2NT = +16 hp., +5♥︎ og 4 kort i ubekendt minor.

3♣︎ = +16 hp., +5♥︎ og +5♣︎

3♦︎ = +16 hp., +5♥︎ og +5♦︎

3♥︎ = +16 hp. og +6♥︎

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2♥︎ = + 16 hp. og +4♥︎

2♠︎ = 14-15 hp. og 6♠︎ - ikke krav.

2NT = +16 hp., +5♠︎ og 4 kort i ubekendt minor.

3♣︎ = +16 hp., +5♠︎ og +5♣︎

3♦︎ = +16 hp., +5♠︎ og +5♦︎

3♥︎ = +16 hp., +5♠︎ og +5♥︎

3♠︎ = +16 hp. og +6♠︎

### Særligt efter 1 i major – 1NT – 2 klør – 2ruder – 2NT

Her viser åbner præcis 4 kort i minor og 5+ i major og +16 hp.

**Nord Syd**

1♥︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2NT 3♣︎ = mindst 4♣︎ - sædvanligvis ubalanceret.

3♦︎ = mindst 4♦︎- sædvanligvis ubalanceret.

3♥︎ = double hjerter og ikke spar hold

3♠︎ = double hjerter og sparhold – en forholdsvis jævn hånd.

3NT= forslag til slutkontrakt.

**Nord Syd**

1♠︎ 1NT

2♣︎ 2♦︎

2NT 3♣︎ = mindst 4♣︎ - sædvanligvis ubalanceret.

3♦︎ = mindst 4♦︎- sædvanligvis ubalanceret.

3♥︎ = mindst 5 hjerter

3♠︎ = double spar og hjerterhold (da man ellers har mindst en meldbar minor farve.

3NT= forslag til slutkontrakt.

### Særligt efter 1 hjerter – 1 spar

Her er der ikke et indlagt SUMI relæ

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

1NT = 11-14 og jævn eller semijævn hånd. Benægter 3 kortsstøtte i ♠︎.

2♣︎ = ubalanceret med mindst 4♣︎ og 11-18 hp. ikke krav.

2♦︎ = ubalanceret med mindst 4♦︎ og 11-18 hp. ikke krav.

2♥︎ = 6(7)♥︎, 14-16 hp.5-6 tabere. Ved syvfarve kan der være færre point men 5-6 tabere

2♠︎ = 11-14 hp. og mindst 3♠︎. Melder svarer herefter 2NT er det invit med 4 spar.

2NT =18-19 hp. balanceret. Svareres 3♣︎ beder om yderligere oplysninger.

3♣︎ = ubalanceret med mindst 4♣︎ og 19+ hp. UK

3♦︎ = ubalanceret med mindst 4♦︎ og 19+ hp. UK

3♥︎ =6(7)♥︎, 17+ hp./4,5-5 tabere. Ved syv♥︎ kan der være færre point.

3♠︎ = mindst 4♠︎ og 5-6 tabere

3NT = 20-21 hp. og semibalancereret. Der kan være single spar!

4♣︎ =splinter med primær sparstøtte (mindst 4♠︎).

4♦︎ = splinter med primær sparstøtte (mindst 4♠︎).

4♥︎ =8♥︎, med præcis 8 stik på egen hånd.

4♠︎ = mindst 4♠︎ og 4,5-5 tabere

4NT = 1430 med spar som trumf. Benægter kortfarver.